

# INLINE HOCKEY NEDERLAND

## *Inlinehockey Reglement*

*(IISHF reglement, februari 2001)*



Versie 1.0  
September 2001

## INHOUDSOPGAVE

<b>1</b>	<b>DE BAAN .....</b>	<b>4</b>
1.1	DE OPPERVLAKTE.....	4
1.2	AFMETINGEN VAN DE BAAN.....	4
1.3	DE BOARDING.....	4
1.4	BAANMARKERINGEN.....	5
1.5	SPELERSBANKEN.....	6
1.6	STRAFBANK.....	6
1.7	VERLICHTING.....	6
1.8	KLEEDKAMERS.....	6
1.9	UITZONDERINGEN.....	7
<b>2</b>	<b>DE WEDSTRIJD – DE BENODIGDHEDEN.....</b>	<b>8</b>
2.1	HET DOEL.....	8
2.2	DE BAL.....	8
2.3	SPELBENODIGDHEDEN.....	8
<b>3</b>	<b>OFFICIALS.....</b>	<b>10</b>
3.1	BENOEMING VAN DE OFFICIALS.....	10
3.2	SCHEIDSRECHTERS.....	10
3.3	TIJDWAARNEMERS.....	12
3.4	STRAFBANKOFFICIALS.....	12
3.5	DOELOFFICIAL.....	12
3.6	BEVOEGDE AUTORITEITEN.....	13
<b>4</b>	<b>DE TEAMS.....</b>	<b>14</b>
4.1	LEEFTIJDGRENZEN.....	14
4.2	SAMENSTELLING VAN EEN TEAM.....	14
4.3	TEAMCAPTAIN.....	16
<b>5</b>	<b>SPELERSKLEDING EN UITRUSTING.....</b>	<b>17</b>
5.1	GEVAARLIJKE VOORWERPEN.....	17
5.2	SPELERSKLEDING.....	17
5.3	RUGNUMMERS.....	17
5.4	DOELVERDEDIGERSUITRUSTING.....	17
5.5	VELDSPELERSUITRUSTING.....	18
5.6	HELM.....	19
5.7	SKATES.....	19
5.8	STICKS.....	19
5.9	VERBODEN UITRUSTING.....	20
<b>6</b>	<b>BEGIN VAN DE WEDSTRIJD.....</b>	<b>21</b>
6.1	FACE-OFF.....	21
<b>7</b>	<b>STRAFFEN.....</b>	<b>22</b>
7.1	VRIJE BAL.....	22
7.2	MINOR PENALTY (2 MINUTEN).....	22
7.3	MAJOR PENALTY (5 MINUTEN).....	23
7.4	GELE KAART (MISCONDUCT PENALTY) (10 MINUTEN).....	23
7.5	MATCH MISCONDUCT PENALTY (GELE & RODE KAART).....	23
7.6	MATCH PENALTY (RODE KAART).....	24
7.7	DOELVERDEDIGERSSTRAFFEN.....	24

7.8	OPENSTAANDE TIJDSTRAFFEN .....	25
7.9	TERUGKEER NA EEN TIJDSTRAF .....	25
7.10	PENALTY SHOT .....	25
7.11	VERSCHOVEN STRAFFEN.....	27
7.12	VOLGORDE VAN STRAFFEN .....	28
7.13	HET GEVEN VAN STRAFFEN.....	28
7.14	NADERE STRAFOPLEGGING .....	29
<b>8</b>	<b>SPELREGELS.....</b>	<b>30</b>
8.1	AANPASSEN UITRUSTING .....	30
8.2	BAL UIT HET ZICHT - NIET TOEGESTANE BAL.....	30
8.3	BAL BUITEN DE BOARDING.....	30
8.4	BALCONTACT MET DE SCHEIDSRECHTER.....	30
8.5	BAL NIET SPEELBAAR .....	31
8.6	GEBROKEN STICKS .....	31
8.7	GEVALLEN STICKS .....	31
8.8	GOOIEN MET STICKS OF ANDERE VOORWERPEN .....	31
8.9	VOORTIJDIGE AFBRAAK VAN DE WEDSTRIJD.....	32
8.10	LIGGEND SPELEN .....	32
8.11	FAIR BODY CONTACT.....	32
8.12	OVERTREDINGEN.....	32
8.13	BLOKKEREN VAN DE BAL .....	34
8.14	DOEL VERSCHOVEN.....	34
8.15	RECHTEN VAN DE DOELVERDEDIGER .....	34
8.16	DE GOALCREASE.....	35
8.17	BEHALEN VAN EEN DOELPUNT.....	35
8.18	SPELEN MET HANDEN EN VOETEN .....	36
8.19	HIGH-STICKING.....	36
8.20	VERLATEN VAN DE SPELERSBANK / STRAFBANK .....	37
8.21	WANGEDRAG.....	37
8.22	BEGIN VAN DE WEDSTRIJD (WEIGEREN / VERTRAGEN) .....	38
8.23	BEGIN VAN DE WEDSTRIJD NA EEN ONDERBREKING .....	39
8.24	WISSELEN VAN SPELERS .....	39
8.25	WINNAAR.....	39
8.26	GELIJK SPEL .....	40
8.27	PENALTY'S .....	40
8.28	TIJD .....	40
8.29	TIME OUT .....	41
8.30	HET FLUITSIGNAAL.....	42
8.31	BLOED.....	42
8.32	DOPING EN ALCOHOL .....	42
8.33	DEELNAME .....	43
<b>9</b>	<b>SCHEIDSRECHTERSTEKENS EN KAARTEN .....</b>	<b>44</b>
<b>10</b>	<b>SPEELVELD.....</b>	<b>49</b>

## **1 De baan**

### 1.1 De oppervlakte

- 1.1.1 De oppervlakte van de baan bestaat uit hout, cement, asfalt, kunststof of andere door de IISHF toegestane materialen, die vlak en glad zijn zodat de skates zonder weerstand daarop kunnen rollen.

### 1.2 Afmetingen van de baan

- 1.2.1 Speeloppervlakte:  
Minimale grootte: 15 meter breed x 30 meter lang  
Maximale grootte: 30 meter breed x 60 meter lang

Voor internationale Class A toernooien moet de baan een minimale afmeting van 20 m x 40 m hebben.

- 1.2.2 De hoeken moeten afgerond zijn, waarbij  $\frac{2}{3}$  van de breedte recht moet verlopen en de straal van de hoeken tussen 2 m 4 m moet zijn, afhankelijk van de verhouding tot de grootte van het speelveld.

### 1.3 De boarding

- 1.3.1 Het speelveld wordt omgeven door een boarding. Vanaf het speelveld gemeten moet de boarding minimaal 0,8 m en maximaal 1,22 m hoog zijn. Ook halwanden zijn toegestaan.
- 1.3.2 De boarding moet zo geconstrueerd zijn dat de naar het speelveld gekeerde zijde vlak, glad is en zonder enige voorwerpen die tot verwondingen kunnen leiden. De boarding moet zo bevestigd worden dat deze bestand is tegen een botsing van een speler(s). Alle deuren moeten van het speelveld afdraaien. Veiligheidsschermen en andere middelen die de boarding op zijn plaats houden moeten bevestigd worden aan de achterzijde van de boarding, gerekend vanaf het speelveld.
- 1.3.3 Er mag reclame op de boarding worden geplaatst. Voor internationale Class A wedstrijden moet hiervoor goedkeuring en toestemming hiervoor door de IISHF zijn gegeven. Voor alle andere wedstrijden dient de bevoegde autoriteit nationale bond (I.H.N.) goedkeuring en toestemming te verlenen. Er mag geen reclame worden geplaatst binnen 2,5m aan weerszijden achter het doel.

## 1.4 Baanmarkeringen

- 1.4.1 Alle afmetingen lopen van het midden van een lijn naar het midden van de volgende lijn of van de muur naar het midden van een lijn.
- 1.4.2 Alle lijnen en markeringen van het speelveld zijn 4-10cm breed; alle lijnen op een speelveld moeten dezelfde breedte en dezelfde kleur hebben. De kleur moet duidelijk van de speelveldondergrond te onderscheiden zijn.
- 1.4.3 Voor internationale Class A wedstrijden dient aan weerszijde van de baan een doellijn over de hele breedte van de baan te worden getrokken op ten minste 2m en maximaal 3m van de boarding achter de goals. Voor alle andere wedstrijden kan de doellijn op voornoemde wijze worden gemarkeerd of kan worden volstaan met een doellijn enkel in de goalcrease.
- 1.4.4 Voor internationale Class A wedstrijden dient een doelgebiedslijn te worden getrokken over de volledige breedte van de baan evenwijdig aan en op minimaal 5 en maximaal 6 meter afstand van de doellijn. (De afstand van 6 meter dient alleen te worden gebruikt bij de grotere banen.) Voor alle andere wedstrijden kan de doelgebiedslijn op voornoemde wijze worden gemarkeerd of kan worden volstaan met een denkbeeldige doelgebiedslijn aan weerszijde van de baan tussen de face-off punten.
- 1.4.5 Voor internationale Class A wedstrijden dient precies in het midden van het speelveld dwars over het speelveld en haaks op de boarding, een middenlijn te worden getrokken. Voor alle andere wedstrijden kan naast bovenstaande wijze van markeren ook worden uitgegaan van een denkbeeldige lijn lopende van de middenstip (evenwijdig aan de doellijn) naar beide kanten naar de boarding.
- 1.4.6 De goalcrease (goalcrease: 1m x 2,5m) wordt als volgt gemarkeerd: van het midden van de doellijn worden, 1,25m naar beide kanten, twee lijnen van elk 1m in een rechte hoek op de doellijn naar het midden van de baan getrokken, waarna de uiteinden met elkaar verbonden worden door nog een lijn.
- 1.4.7 Het doelgebied is het gebied tussen de rand van de boarding en de doelgebiedslijn.
- 1.4.8 De doelpaalmarkeringen gaan als volgt:  
vanaf het midden van de doellijn, 90-93cm naar beide kanten (afhankelijk van de breedte van het doel), worden twee lijnen getrokken van steeds 30cm lang in een rechte hoek met de doellijn, 15cm aan de ene kant van de doellijn en 15cm aan de andere kant.
- 1.4.9 De face-off punten worden als volgt aangegeven:  
vanaf het midden van de doelgebiedslijn, 6m naar beide kanten wordt een lijn getrokken die in een rechte hoek op de doelgebiedslijn staat en die naar iedere kant 15cm lang is.  
Alternatief: op dezelfde plek kan een cirkel of een stip met een doorsnee van 30cm aangebracht worden.
- 1.4.10 De middenstip wordt als volgt aangegeven:  
in het midden van de middenlijn wordt in een rechte hoek naar alle kanten een lijn van 20cm getrokken. Alternatief: op dezelfde plek kan een cirkel of een stip met een doorsnee van 30cm aangebracht worden. In geval van een denkbeeldige middenlijn dient in een rechte hoek naar alle kanten een lijn van 20cm te worden getrokken.
- 1.4.11 Een face-off punt moet worden omringd met een cirkel (of onderbroken cirkel) met een straal van 3 meter.
- 1.4.12 De scheidsrechterscrease op het speelveld is een halve cirkel met een straal van 2m die ligt voor de tafel waar de tijdwaarnemers zitten.

## 1.5 Spelersbanken

- 1.5.1 Elk speelveld moet stoelen of banken voor beide teams hebben waarvan de gesteldheid voor beide teams gelijk is. De banken moeten aan 18 spelers en 3 teamofficials per team plaats bieden: de banken bevinden zich in directe nabijheid van het speelveld, zo dicht mogelijk bij het midden. De banken van beide teams bevinden zich aan dezelfde kant van het speelveld en zijn voldoende van elkaar verwijderd. Alle deuren naar de banken draaien van het speelveld af open.
- 1.5.2 Alleen de 18 spelers en de 3 teamofficials die geregistreerd op de wedstrijdshet mogen gebruik maken van de spelersbank.
- 1.5.3 De teams gebruiken de spelersbanken gedurende de gehele wedstrijd. Het eerstgenoemde team op de sheet heeft het recht om als eerste de spelersbank te kiezen.
- 1.5.4 De spelersbanken moeten van de toeschouwers (tribune) afgescheiden te zijn.

## 1.6 Strafbank

- 1.6.1 Elk speelveld moet voorzien zijn van twee banken, of iets van dien aard, die als strafbanken dienst doen. Deze strafbanken behoren zich te bevinden tegenover de spelersbanken aan de andere kant van het speelveld. Ze worden door een tafel, waaraan de officials zich bevinden, van elkaar gescheiden.
- 1.6.2 De strafbanken bevinden zich zo dicht mogelijk bij het midden van het speelveld. Alle deuren naar de strafbank gaan van het speelveld af open. De deur van de strafbank mag op geen enkele manier grenzen aan de scheidsrechterscrease.
- 1.6.3 De strafbanken moeten van de toeschouwersruimte (tribune) gescheiden zijn.
- 1.6.4 Voor internationale Class A wedstrijden moet worden voldaan aan de regels 1.5 en 1.6. Voor alle andere wedstrijden geldt dat wanneer gebruik wordt gemaakt van èn een boarding en muren als omheining van de baan dat de spelersbanken zich aan het einde van de baan en de strafbanken zich zo dicht mogelijk in het midden bevinden.

## 1.7 Verlichting

- 1.7.1 Het speelveld moet zodanig verlicht zijn zodat spelers, scheidsrechters en toeschouwers te allen tijde het verloop van de wedstrijd kunnen volgen.
- 1.7.2 Wanneer het licht naar de mening van de scheidsrechters niet voldoende is om de wedstrijd voort te zetten, mag deze de wedstrijd afbreken of onderbreken, om de verlichting te verbeteren.
- 1.7.3 Wanneer een team door de slechte verlichting benadeeld wordt en de scheidsrechter de wedstrijd niet wil afluiten, dan kan hij ervoor zorgen dat elk team een gelijke hoeveelheid tijd op elke speelheft speelt.

## 1.8 Kleedkamers

- 1.8.1 Elke inlinehockey-accommodatie moet voor gebruik door de teams voorzien zijn van geschikte

kleedkamers met toilet en douches die elk voldoende ruimte bieden aan 18 spelers met hun uitrusting.

- 1.8.2 Elke inlinehockey-accommodatie moet voorzien zijn van een geschikte kleedkamer met toilet en douches voor de wedstrijdofficials (scheidsrechters, tijdwaarnemers, sheetofficials, strafbank- en doel officials).
- 1.8.3 Niemand is bevoegd om zonder toestemming de officialskleedkamer voor, tijdens of na een wedstrijd te betreden.

Voor overtreding van regel 1.8.3:

match penalty voor speler(s) of teamofficial(s) alsmede een officiële rapportage aan de bevoegde autoriteiten voor verdere bestraffing. Voor alle andere personen geldt: directe verwijdering van de baan / sporthal.

## 1.9 Uitzonderingen

- 1.9.1 Uitzonderingen op de regels 1.1 tot en met 1.8 zijn mogelijk met toestemming van de IISHF met betrekking tot internationale wedstrijden en van de nationale bond (I.H.N.) met betrekking tot alle overige wedstrijden.

Voor internationale wedstrijden of toernooien geldt dat alle deelnemende teams binnen minimaal 4 weken voor een wedstrijd op de hoogte dienen te worden gesteld van de uitzonderingen.

## **2 De wedstrijd – de benodigdheden**

### 2.1 Het doel

- 2.1.1 Het doel moet uit hout, metaal of kunststof bestaan, en bestand zijn tegen een botsing van (een) speler(s). Het doel mag niet aan de vloer vastgemaakt worden, zodat het bij contact beweegbaar is.
- 2.1.2 Het doel wordt zo neergezet, dat de voorkant van de doelpalen aan de voorkant van de doellijn en op de doelpaalmarkeringen staan.
- 2.1.3 De afmetingen van het doel zijn:  
breed : 1,80 - 1,86m  
hoog : 1.19 - 1,25m
- Beide doelen moeten dezelfde afmetingen hebben.
- 2.1.4 De doelpalen en de latten moeten een vierkante of ronde vorm hebben met een doorsnee van minimaal 3cm en maximaal 6cm. Alle palen en latten moeten dezelfde doorsnee hebben.
- 2.1.5 De afstand van de doellijn tot de achterkant van het doel moet, op de grond gemeten, tussen de 50 en 100cm zijn, op het niveau van doellatten gemeten 20 - 50cm. Alle doelen dienen zo te zijn geconstrueerd dat de afstand op de vloer tussen voor- en achterkant altijd 30cm meer is dan op doellat niveau.
- 2.1.6 Aan de achter-, zij- en bovenkant van het doel wordt een net gespannen dat ervoor geschikt is de bal op te vangen. De grootte van de mazen van dit net is zodanig dat er geen bal doorheen kan.
- 2.1.7 Doelpalen, doellatten en dwarsbogen moeten voorzien zijn van een kleur die duidelijk van het speelveld en de boarding te onderscheiden is. Rood mag niet gebruikt worden wanneer het speelveld of de boarding groen is.
- 2.1.8 De doelen dienen te zijn voorzien van drop-nets.

### 2.2 De bal

- 2.2.1 De IISHF bepaalt welke officiële speelbal dient te worden gebruikt bij alle inline skaterhockey wedstrijden.

### 2.3 Spelbenodigdheden

- 2.3.1 Voor elke wedstrijd moet de organisator voorzien in:
- Baan\*
  - Geschikte boarding (regel 1.3)\*
  - Officiële skater hockey belijningen\*
  - Twee doelen die voldoen aan de officiële afmetingen\*
  - Minimaal twee kleedkamers
  - Een officialskleedkamer
  - Spelersbanken\*
  - Tijdwaarnemers/Officials tafel\*
  - Strafbanken (zoals omschreven in de regels 1.5 en 1.6)\*
  - Twee geschoolde tijdwaarnemers\*

Officiële IISHF Skater Hockey ballen in voldoende hoeveelheid (minimaal 10 stuks)\*  
 Een meetlint van minimaal 2m  
 Twee stopwatches / tijd klokken\*  
 Een toeter of een ander geluidsinstrument  
 Twee scheidsrechtersfluitjes  
 Twee sets scheidsrechterskaarten  
 Wedstrijdsheets\*  
 Rapportageformulieren  
 Een handmatig scorebord  
 Een omroepinstallatie  
 Een EHBO doos (volledig gevuld naar Nederlandse maatstaven)  
 Een EHBO-er zou gedurende de gehele wedstrijd aanwezig moeten zijn.

- 2.3.2 Wanneer de organisator niet in staat is in een (of meer) van de volgende attributen\* te voorzien, zal na 15 minuten na het officiële tijdstip van aanvang (5 minuten bij toernooien) de wedstrijd worden afgelast en worden behandeld als afgelast wegens niet-deelname van de organiserende club of team. De scheidsrechters dienen een rapportageformulier in te vullen waarop ze vermelden welke attributen ontbreken. De organiserende club of vereniging is onderworpen aan de sportreglementen van de nationale bond (IHN) of de Disciplinary Regulations for International Games, Tournaments and Events van de IISHF.

Baan\*  
 Geschikte boarding (regel 1.3)\*  
 Officiële skater hockey belijningen\*  
 Twee doelen die voldoen aan de officiële afmetingen\*  
 Spelersbanken\*  
 Tijdwaarnemers/Officials tafel\*  
 Strafbanken (zoals omschreven in de regels 1.5 en 1.6)\*  
 Twee geschoolde tijdwaarnemers\*  
 Officiële IISHF Skater Hockey ballen in voldoende hoeveelheid (minimaal 10 stuks)\*  
 Twee stopwatches / Tijd klokken\*  
 Wedstrijdsheets\*

- 2.3.3 Wanneer de organisator voorziet in alle onder 2.3.2 genoemde attributen, maar niet in alle overige onder 2.3.1 genoemde attributen zal de wedstrijd toch uiterlijk 15 minuten na het officiële tijdstip van aanvang (5 minuten bij toernooien) worden begonnen. De scheidsrechters dienen een rapportageformulier in te vullen waarop ze aangeven welke attributen missen. De organiserende club of vereniging is onderworpen aan de sportreglementen van de nationale bond (IHN) of de Disciplinary Regulations for International Games, Tournaments and Events van de IISHF.

- 2.3.4 Voor internationale wedstrijden, toernooien en evenementen dient de baan te zijn voorzien van een zichtbare tijd klok, die de tijdwaarnemers in de gelegenheid stelt om de spelers, officials en toeschouwers op de hoogte te houden van de tijd op elk moment van de wedstrijd. Wanneer een organisator niet voorziet in een tijd klok als hierboven vermeld, dan zullen sancties volgens de IISHF Disciplinary Regulations worden opgelegd.

### 3 Officials

#### 3.1 Benoeming van de officials

- 3.1.1 Voor alle internationale Class A wedstrijden zullen voor alle wedstrijden de volgende officials door de IISHF worden aangewezen:

Een technical director  
Twee scheidsrechters  
Twee tijdwaarnemers  
Twee strafbank officials  
Twee doel officials (wordt aanbevolen)

De twee scheidsrechters dienen een andere nationaliteit dan die van beide teams te hebben.

- 3.1.2 Voor alle andere wedstrijden geldt dat minimaal dienen te worden aangewezen:

Twee scheidsrechters  
Twee tijdwaarnemers

De bevoegde autoriteiten (I.H.N.) van het land waar de wedstrijd(en) wordt gespeeld wijst de wedstrijdofficials aan. De scheidsrechters mogen geen actieve of passieve leden zijn van de verenigingen of teams die deelnemen aan de wedstrijd. De gastteams zijn bevoegd een verzoek te doen om zelf te voorzien in een tijdwaarnemer; zij dienen dit verzoek ten minste 30 minuten voor aanvang van de wedstrijd te doen. De wedstrijdofficials dienen hun taken gedurende de gehele wedstrijd uit te oefenen.

- 3.1.3 Als er geen officiële scheidsrechters voor de wedstrijd zijn aangewezen of wanneer de aangewezen scheidsrechters niet komen opdagen, worden de scheidsrechters in onderling overleg tussen de twee spelende teams gekozen.
- 3.1.4 Het hoofd scheidsrechterzaken / technical director is bevoegd om met de aangewezen officials te spreken gedurende time-outs en pauzes van de in gang zijnde wedstrijd.
- 3.1.5 Bij toernooien is de technical director bevoegd om met de aangewezen officials te spreken gedurende time-outs en onderbrekingen van de in gang zijnde wedstrijd.

#### 3.2 Scheidsrechters

##### 3.2.1 **De scheidsrechter heeft absolute autoriteit.**

Ze hebben de algehele verantwoording over de wedstrijd, de controle over alle officials en over alle spelers tijdens de wedstrijd en tijdens alle onderbrekingen. Ze beslissen zelfstandig (alleen) over alle gebeurtenissen tijdens het verloop van de wedstrijd en in geval van onenigheid is de beslissing van de scheidsrechter(s) definitief en bindend voor alle spelers.

De scheidsrechters blijven na elke periode en na afloop van de wedstrijd op de baan totdat alle spelers elkaar de hand hebben geschud en de baan verlaten hebben. Na het affluiten krijgen de scheidsrechters meteen de bal.

- 3.2.2 Tijdens toernooien hebben de technical director en de scheidsrechters gedurende het gehele evenement algehele jurisdictie. Tijdens alle andere wedstrijden geldt de bevoegdheid van de scheidsrechter van 30 minuten voor het aangekondigde begin van de wedstrijd tot het moment dat alle spelers de baan

(accommodatie) hebben verlaten.

- 3.2.3 Alle scheidsrechters hebben een door de IISHF goedgekeurd scheidsrechtersuniform aan (IISHF heeft goedgekeurd een zwart / wit scheidsrechtersshirt en een lange zwarte broek). De scheidsrechters zijn verder uitgerust met geschikte skates, officiële scheidsrechterskaarten, een goedgekeurde scheidsrechtersfluit en een officiële scheidsrechterslicentie. Alle scheidsrechters dienen een zwarte of witte helm te dragen. Scheidsrechters die een bril dragen dienen een helm met een half vizier te dragen.
- 3.2.4 De scheidsrechters controleren voor elke wedstrijd of de organisator heeft voorzien in de vereiste spelbenodigdheden. Het (eventueel negatieve) resultaat van deze controle dient op een rapportageformulier te worden vermeld.
- 3.2.5 De scheidsrechters roepen de teams op de vastgestelde tijd en aan het begin van elke periode op het speelveld en fluiten vervolgens om te beginnen.
- 3.2.6 De scheidsrechters moeten ervoor zorgen dat de benoemde officials zich op hun plek bevinden. Bovendien moeten zij zich overtuigen van de capaciteit van de officials om hun taak naar behoren te vervullen. Verder moeten de scheidsrechters zich overtuigen van de kwaliteit van de signaalwerktuigen.
- 3.2.7 Scheidsrechters geven voor de wedstrijd geen instructies of advies aan beide teams.
- 3.2.8 Tijdens de wedstrijd mag de scheidsrechter alleen te rade gaan bij de andere scheidsrechter en officials als het hun taak betreft.
- 3.2.9 Een scheidsrechter kan zijn beslissing niet wijzigen tenzij het een beslissing betreft waarover hij / zij nog niet met de andere scheidsrechter overleg heeft gepleegd.
- 3.2.10 Gedurende de wedstrijd mag niemand zich op het speelveld bevinden behalve de scheidsrechters en de op de wedstrijdshet vermelde spelers, tenzij de persoon in kwestie nadrukkelijke toestemming van de scheidsrechter(s) heeft. Deze toestemming is van korte duur en kan slechts in speciale gevallen gegeven worden.
- 3.2.11 De scheidsrechter geeft aan de officials het nummer door van de speler die een doelpunt gemaakt heeft evenals het nummer van de speler die de assist gaf. Verder geeft de scheidsrechter aan de officials door aan welke speler een straf is uitgedeeld, welke straf het betreft en wat de tijdsduur van de straf is.
- 3.2.12 Voordat de scheidsrechter(s) de straf(fen) doorgeeft aan de tijdwaarnemers dient hij deze door gebruikmaking van de officiële scheidsrechterstekens aan te geven aan de in overtreding zijnde speler(s).
- 3.2.13 De scheidsrechter(s) licht(en) de redenen voor het toekennen van een straf niet verbaal toe; hij geeft enkel het teken voor de betreffende straf aan. De scheidsrechter treedt met niemand in discussie met betrekking tot de door hem / haar genomen beslissing.
- 3.2.14 Onmiddellijk na het einde van de wedstrijd controleren beide scheidsrechters samen met de officials de wedstrijdshet en het eventuele rapportageformulier. Mochten er bijzondere voorvallen geweest zijn als afbraak van de wedstrijd of verwijderingen uit de wedstrijd, niet deelname e.d., of wanneer er rode kaarten zijn gegeven dan wel wanneer er sprake is van verwondingen, dan moeten de scheidsrechters een rapportage schrijven waarin de omstandigheden duidelijk uitgelegd worden. De wedstrijdshet en het rapportageformulier dienen te worden gestuurd aan de bevoegde autoriteiten.

### 3.3 Tijdwaarnemers

De tijdwaarnemers zijn verantwoordelijk voor het volgende:

- 3.3.1 Voor aanvang van de wedstrijd zorgt de tijdwaarnemer ervoor dat hij van een teamofficial of captain van elk team een lijst met spelers (en pasnummers) krijgt waarop tevens staat vermeld wie Captain of Assist-Captain is zodat dit correct op de sheet wordt vermeld.
- 3.3.2 De tijdwaarnemer neemt de begin- en eindtijd van de wedstrijd op evenals de effectief gespeelde tijd met behulp van een tijd klok of stopwatch. Ter controle moet de tijdwaarnemer een tweede stopwatch laten lopen.

De tijdwaarnemer meldt de scheidsrechters het begin van de wedstrijd, het begin van de periode en alle verlengingen. Hij geeft de van tevoren afgesproken pauzes tussen de periodes door. Hij geeft ook het einde van de strafperiodes door. Door middel van een toeter, een sirene of een fluit geeft hij het einde van elke pauze, elke verlenging en het einde van de wedstrijd aan.

De tijdwaarnemer geeft de laatste twee speelminuten van de laatste periode respectievelijk de tweede helft van de verlenging aan. De tijdwaarnemer zorgt ervoor dat de tijd wordt stilgezet wanneer de scheidsrechter fluit in de laatste twee minuten van de wedstrijd resp. van de verlenging.

- 3.3.3 De officials zijn eveneens verantwoordelijk voor het opnemen van de straf tijd (inclusief het rugnummer van de bestrafte speler, duur van de straf, het tijdstip waarop de straf wordt gegeven en de overtreding). Zij moeten ervoor zorgen dat men zich keurig aan de straf tijd houdt; zij laten de spelers aan het eind van hun straf tijd weer de baan opgaan. Zij geven de spelers de laatste 15 seconden van hun straf tijd aan. De officials moeten de scheidsrechter melden wanneer de speler incorrect de strafbank verlaat.

De tijdwaarnemers geven de scheidsrechter aan wanneer een speler een 2<sup>e</sup> major of misconduct krijgt in dezelfde wedstrijd en of een match misconduct penalty reeds is gegeven. Tevens houden zij op de sheet bij wie gescoord heeft wie de assist heeft (hebben) gegeven. Daarnaast geven ze op de sheet aan welke spelers daadwerkelijk hebben deelgenomen aan de wedstrijd.

- 3.3.4 De officials hebben de verantwoording om al het wangedrag van spelers tegenover officials, buiten de baan, aan de scheidsrechter te melden. Tevens zorgen ze voor de administratieve afhandeling van de wedstrijd sheet zodat dit gereed is om door de scheidsrechters te laten ondertekenen.
- 3.3.5 Mocht er met betrekking tot de tijd een of andere discussie ontstaan dan is de beslissing van de scheidsrechters bindend.

### 3.4 Strafbankofficials

- 3.4.1 De strafbankofficials zijn verantwoordelijk voor:  
Het laten terugkeren van de bestrafte speler op de baan op instructie van de tijdwaarnemer.  
Ervoor zorgen dat de bestrafte speler in de strafbank blijft zitten gedurende de straf tijd. Daarnaast aan de tijdwaarnemer elke vorm van wangedrag van de bestrafte speler melden.

### 3.5 Doelofficial

- 3.5.1 Bij elk doel zal een doelofficial staan. Zij mogen geen lid zijn van (één van) beide spelende teams. Zij zullen tijdens de wedstrijd niet worden vervangen. Wanneer na aanvang van de wedstrijd blijkt dat

(één van) de doelofficials door partijdigheid of enige andere reden onjuiste beslissingen geeft, dan mag de scheidsrechter een vervanger aanwijzen.

3.5.2 Gedurende de wedstrijd staan de doelofficials achter de goals, direct achter de boarding. Zij wisselen niet van helft gedurende de wedstrijd.

3.5.3 De doelofficials beslissen uitsluitend of de bal tussen de twee palen en onder de lat (geheel) over de doellijn is gegaan en geven dan het aangewezen signaal. De doelofficials hebben NIET tot taak te beslissen of een doelpunt volgens de regels is gescoord. Alleen de scheidsrechter(s) kan (kunnen) een doelpunt toekennen.

### 3.6 Bevoegde autoriteiten

3.6.1 Met de term "bevoegde autoriteiten" in de spelregels wordt bedoeld de betreffende nationale bond (IHN).

## 4 De teams

### 4.1 Leeftijdsgrenzen

#### 4.1.1 Senioren

Een senior is een speler die voor het einde van het lopende kalenderjaar 19 jaar of ouder is.

#### 4.1.2 Junioren

Bovenste grens: een speler die voor het einde van het lopende kalenderjaar 18 jaar is.

Onderste grens: een speler die voor het einde van het lopende kalenderjaar 16 jaar is.

#### 4.1.3 Jeugd

Bovenste grens: een speler die voor het einde van het lopende kalenderjaar 15 jaar is.

Onderste grens: een speler die voor het einde van het lopende kalenderjaar 13 jaar is.

#### 4.1.4 Pee Wee

Bovenste grens: een speler die voor het einde van het lopende kalenderjaar 12 jaar is.

Onderste grens: een speler die voor het einde van het lopende kalenderjaar 10 jaar is.

#### 4.1.5 Minnow

Bovenste grens: een speler die voor het einde van het lopende kalenderjaar 9 jaar is.

#### 4.1.6 Spelers in de laatste twee leeftijdsjaren van de junioren leeftijdsgroep mogen spelen in een seniorenteam.

Voor alle andere leeftijdscategorieën geldt dat alleen spelers in het laatste leeftijdsjaar mogen spelen in de eerstvolgende leeftijdscategorie.

Voor toernooien geldt dat spelers die in een hogere leeftijdscategorie uitkomen niet voor beide teams op dezelfde toernooien mogen uitkomen. Deze speler moet spelen in het team van de juiste leeftijdscategorie.

Voor overtreding van deze regel: de score blijft staan, het in overtreding zijnde team zal zijn onderworpen aan sancties van de nationale bond (I.H.N.) of de IISHF Disciplinary Regulations for International Games, Tournaments and Events.

#### 4.1.7 Meisjes en dames mogen in een mannenteam spelen van hun eigen leeftijdscategorie. Als een dame voor zowel een dames – als een herenteam speelt en er is sprake van een overlapping van wedstrijden, dan moet zij spelen in het damesteam.

Voor overtreding van deze regel: de score blijft staan, het in overtreding zijnde team zal zijn onderworpen aan sancties van de nationale bond (I.H.N.) of de IISHF Disciplinary Regulations for International Games, Tournaments and events.

Uitzonderingen op de regels 4.1.1 tot en met 4.1.6 zijn toegestaan NA voorafgaande toestemming van de IISHF voor internationale wedstrijden en van de nationale bond (I.H.N.) voor alle andere wedstrijden.

### 4.2 Samenstelling van een team

#### 4.2.1 Een team bestaat uit een maximum van 18 spelers (16 veldspelers en 2 doelverdedigers). Bij internationale toernooien moet elk team minimaal 8 spelers hebben (7 veldspelers en 1 doelverdediger). Deze spelers moeten volledig uitgerust in de bank zitten of op de baan aanwezig zijn. Een uitzondering

is mogelijk indien er overduidelijk sprake is van overmacht. Alle spelers en teamofficials moeten geregistreerd lid zijn van de nationale bond (I.H.N.).

4.2.2 De spelerspassen moeten ten minste 30 minuten voor de wedstrijd bij de tijdwaarnemer of de competitiesecretaris door een teamofficial of de captain worden afgegeven. Tevens dient een lijst met namen, pasnummers en de bijbehorende rugnummers te worden ingeleverd, waarbij de hierna vermelde volgorde dient te worden aangehouden:

- Teamofficials
- captain / assist captain (C / A)
- doelverdediger (G)
- spelers

Voor het begin van de wedstrijd moeten de door de tijdwaarnemer ingevulde nummers door de handtekening van de coach of captain bevestigd worden. De scheidsrechters mogen de wedstrijd pas beginnen wanneer de sheet door beide teams is ondertekend. De passen moeten ter controle aan de tijdwaarnemer worden gegeven en moeten tijdens de wedstrijd bij de tijdwaarnemer blijven liggen. Na het begin van de wedstrijd mogen geen andere spelers meer op de sheet vermeld worden.

Wanneer een speler die niet op de sheet staat vermeld toch deelneemt aan een wedstrijd en het feit dat de speler niet op de sheet stond vermeld is een vergissing, dan blijft de eindstand van de wedstrijd hetzelfde.

Wanneer een speler die niet op de sheet staat vermeld toch deelneemt aan een wedstrijd en er was geen sprake van een vergissing, of wanneer een speler die geschorst is of niet gerechtigd is om deel te nemen, toch deelneemt, zal het niet in overtreding zijnde team twee wedstrijdpunten worden toegekend. De einduitslag luidt in zo'n geval als volgt:

Het niet in overtreding zijnde team behoudt zijn score en krijgt er vijf doelpunten reglementair bij. Het in overtreding zijnde team krijgt een score van nul punten. De scheidsrechters dienen van dit voorval een scheidsrechtersrapport op te maken.

4.2.3 Het maximaal aantal toegestane spelers per team per wedstrijd is 18 (16 veldspelers en 2 doelverdedigers). Alleen deze 18 spelers en de 3 teamofficials mogen zich gedurende de wedstrijd op de spelersbank bevinden.

4.2.4 Het is toegestaan om op elk tijdstip gedurende de wedstrijd een doelverdediger te vervangen door een speler.

4.2.5 Het maximaal aantal spelers op de baan tijdens een wedstrijd is 5 of het toegestane aantal spelers (in verband met straffen). Wanneer een team meer dan 5 of het toegestane aantal spelers op de baan staat zal een twee minuten straf (minor penalty) worden opgelegd aan een van de spelers die op dat moment op de baan stond. De teamcaptain zal deze speler aanwijzen.

4.2.6 Wanneer een team niet in staat is om op verzoek van de scheidsrechter op een bepaald tijdstip drie spelers op de baan te kunnen plaatsen, zij het door straftijden, blessures (verwondingen), afwezigheid of vertraging, dan verliest dit team de wedstrijd. Het andere team zal twee wedstrijdpunten toegekend krijgen en de einduitslag zal als volgt zijn: het niet in overtreding zijnde team behoudt het aantal door hen gescoorde doelpunten en krijgt er vijf bij. Het in overtreding (in gebreke) zijnde team zal een score van nul punten hebben. De scheidsrechters moeten van dit voorval een scheidsrechtersrapport opmaken.

### 4.3 Teamcaptain

- 4.3.1 Elk team benoemt een teamcaptain; hij alleen heeft het recht om met de scheidsrechters over zijn beslissingen tijdens de wedstrijd te kunnen discussiëren. Een klacht over een beslissing van de scheidsrechter mag zich niet op een uiteenzetting van de regels beroepen. Wanneer een teamcaptain, of de assistentcaptain die de taken van de teamcaptain waarneemt, zich op ongepaste wijze beklagt waarschuwt de scheidsrechter hem / haar. Wanneer een dergelijk voorval zich weer voordoet wordt hij / haar met een gele kaart (misconduct penalty) bestraft.
- 4.3.2 De teamcaptain moet de hoofdletter C (ongeveer 10cm hoog en in een met het shirt contrasterende kleur) duidelijk zichtbaar op de linkerbovenkant van zijn shirt dragen. De privileges van de teamcaptain gelden niet wanneer hij de hoofdletter C niet op zijn shirt heeft staan.
- 4.3.3 Een andere veldspeler wordt tot assistentcaptain benoemd en moet op dezelfde plaats op het shirt de hoofdletter A dragen. De assistentcaptain mag alleen in actie komen wanneer de teamcaptain geblesseerd (verwond) is of wanneer deze zich op de strafbank bevindt.
- 4.3.4 De doelvredediger, de manager, de coach en de trainer mogen geen van allen captain en/of assistentcaptain zijn.
- 4.3.5 De teamcaptain en de assistentcaptain moeten voor het begin van de wedstrijd op de wedstrijdsheet vermeld worden.
- 4.3.6 Alleen de teamcaptain of de assistentcaptain (zie regel 4.3.1) heeft het recht om met de scheidsrechter over zijn beslissingen te praten. Elke andere speler die protesteert of met de officials op andere wijze discussieert, wordt bestraft met een gele kaart (misconduct).

## **5 Spelerskleding en uitrusting**

### 5.1 Gevaarlijke voorwerpen

- 5.1.1 Geen enkele speler mag op het speelveld een of ander gevaarlijk voorwerp dragen of bij zich hebben.
- 5.1.2 Sieraden of metalen voorwerpen die aan het lichaam zijn bevestigd moeten worden verwijderd. Wanneer dit niet mogelijk is, moet deze worden afgetaped.
- 5.1.3 Metalen voorwerpen die niet tot de uitrusting behoren zijn verboden.
- 5.1.4 Wanneer een speler een bril draagt moeten de glazen van deze bril van kunststof gemaakt zijn (sportbril). De bril moet goed vastzitten en de speler moet volledige gezichtsbescherming dragen.

Voor overtreding van de regels 5.1.1 tot en met 5.1.3: gele kaart (misconduct penalty).

### 5.2 Spelerskleding

- 5.2.1 Alle veldspelers van een team dragen uniforme shirts. Deze mogen niet zwart / wit of zwart / grijs zijn. De shirts moeten volledig uit de broeken gedragen worden.
- 5.2.2 Spelers mogen ofwel beschermende broeken en kousen ofwel een girdle en/of beschermende broeken bedekt met een lange overbroek dragen. Voor internationale wedstrijden moeten alle spelers van een team (met uitzondering van de doelvredediger) of beschermende broeken met kousen of lange broeken dragen. Voor internationale Class A wedstrijden moeten alle spelers van een team (met uitzondering van de doelvredediger) eveneens identieke helmen en identieke broeken / beschermingsbroeken en kousen dragen.
- 5.2.3 Wanneer naar de mening van de scheidsrechter de kleding van beide teams zo op elkaar lijkt, dat verwisseling (niet te zien wie bij welk team hoort) niet uitgesloten kan worden, dan moet het uitspelende team hun shirts te verwisselen. Wanneer er geen sprake is van een thuis- en uitspelend team dan moet het team dat als tweede op de wedstrijdshet vermeld staat de shirts verwisselen.

### 5.3 Rugnummers

- 5.3.1 Elke speler draagt een eigen nummer op de rugzijde van het shirt. Dit nummer moet eveneens op beide mouwen tussen de elleboog en de schouder staan. De nummers lopen van 1 tot en met 99.
- 5.3.2 Het nummer op de rugzijde van het shirt moet minstens 20cm hoog zijn en de nummers op de mouwen minstens 10 cm.

### 5.4 Doelvrededigersuitrusting

- 5.4.1 De doelvrededigers moeten de volgende beschermende uitrustingsstukken dragen:
  - helm met een complete gezichtsbescherming (masker of vizier, dat voldoet aan goedgekeurde, gecertificeerde internationale standaard, en waar geen butt-end of blad van de stick doorheen kan)
  - volledige nek- en keelbescherming
  - schouderbescherming -----
  - borstbescherming | of bodyprotector die al deze bescherming in zich heeft

- elleboogbeschermers |
- armbeschermers -----
- onderbuikbescherming
- tock
- beschermende broek (de beschermende delen moeten dijen, heupen, stuitje en nieren bedekken)
- doelverdedigersbeenbeschermers (legguards)
- doelverdedigers blokker
- doelverdedigers vanghandschoen

Alle beschermende uitrustingsstukken, behalve de helm, handschoenen, broek en de beenbeschermers, moeten onder de kleding gedragen worden.

- 5.4.2 Met uitzondering van de skates en de stick moet de uitrusting van de doelverdediger uitsluitend ter bescherming van hoofd en lichaam dienen; ze mag geen kledingstukken of hulpstukken bevatten die de doelverdediger bij het verdedigen van zijn doel ongepaste hulp zouden verschaffen.
- 5.4.3 Doelverdedigers legguards moeten minimaal 3 cm dikte hebben en moeten speciaal voor ijs- en/of inlinehockey gemaakt zijn (officieel ontwerp).
- 5.4.4 Doelverdedigers blokker en vanghandschoen moeten speciaal voor ijs- en/of inlinehockey gemaakt zijn (officieel ontwerp) en er mogen geen wijzigingen / aanpassingen zijn aangebracht.
- 5.4.5 Een volledig bodypantser en de tock moeten onder het uniform worden gedragen.

## 5.5 Veldspelersuitrusting

- 5.5.1 Veldspeler moeten de volgende beschermende uitrustingsstukken dragen:

Senioren (regel 4.1.1)

- helm (die voldoet aan goedgekeurde gecertificeerde internationale standaard)
- elleboogbeschermers
- tock
- beschermende broek / girdle (de originele bescherming moet de dijen, heupen, stuitje en nieren)
- knie- en scheenbeenbeschermers
- beschermende handschoenen

Alle overige leeftijdscategorieën (regels 4.1.2, 4.1.3, 4.1.4 en 4.1.5)

- helm met volledig gezichtsmasker / volledig vizier (die voldoet aan goedgekeurde gecertificeerde internationale standaard)
- elleboogbeschermers
- tock
- beschermende broek / girdle (de originele bescherming moet de dijen, heupen, stuitje en nieren)
- knie- en scheenbeenbeschermers
- beschermende handschoenen
- keelbeschermer
- schouder- en borstbeschermer (bodypantser)

Junioren die spelen in de senioren divisie moeten volledige junioren uitrusting dragen.

- 5.5.2 Alle beschermers met uitzondering van de helm, handschoenen en de keelbeschermer moeten onder de spelerskleding worden gedragen.

## 5.6 Helm

- 5.6.1 Alle helmen moeten voldoen aan de goedgekeurde gecertificeerde internationale standaard.
- 5.6.2 Elke helm moet van een officiële kinband zijn voorzien. Deze moet zijn gesloten en aangetrokken. Er mag slechts ruimte zijn voor één vinger tussen de kinband en de kin.
- 5.6.3 Een speler wiens helm niet aan de regels voldoet of wiens kinband niet volgens de regels is gesloten krijgt in eerste instantie een waarschuwing van de scheidsrechter (het is niet nodig dat deze daarvoor affluit). Wanneer het voorval zich wederom voordoet zal de speler worden bestraft met een gele kaart (misconduct penalty).
- 5.6.4 Wanneer de helm van oogbescherming is voorzien (half vizier), moet dit vizier stevig vastgemaakt zijn aan de helm. Het mag op generlei wijze de andere spelers in gevaar brengen.
- 5.6.5 Alle aan de helm bevestigde maskers (inclusief die van de doelverdediger) mogen geen ruimte bieden om een blad of butt-end van de stick door te laten gaan.

## 5.7 Skates

- 5.7.1 Elke speler moet skates dragen.
- 5.7.2 Alle skates moeten wielen bevatten die stuk voor stuk draaien.
- 5.7.3 De wielen en trucks moeten stevig aan de schoenen zijn bevestigd.
- 5.7.4 De wielen moeten zijn gemaakt van urethane of ander goedgekeurd materiaal.
- 5.7.5 Teen- en hielstoppers zijn toegestaan onder de voorwaarde dat ze van een licht gekleurd materiaal zijn.
- 5.7.6 Alle skates moeten in goede staat zijn en mogen geen uitsteeksels bevatten die een gevaar zouden kunnen zijn voor andere spelers of die schade kunnen toebrengen aan de oppervlakte van de baan.
- 5.7.7 Alle skates moeten het volledige aantal wielen waarvoor ze zijn gemaakt, bevatten.

Voor overtreding van de regels 5.7.1 tot en met 5.7.7: gele kaart (misconduct penalty).

## 5.8 Sticks

- 5.8.1 Alle spelers hebben een stick die gemaakt is van hout, carbon of ander goedgekeurd materiaal. De sticks mogen geen uitstekende delen hebben.
- 5.8.2 Alle sticks moeten voorzien zijn van een officieel fabrieks butt-end. De butt-end mag niet door de mazen van een gezichtsmasker heen kunnen.
- 5.8.3 Veldspelerssticks  
Het blad mag minimaal 25cm en maximaal 32cm zijn gemeten van de hoek tot aan het einde van het blad. Het blad mag nergens meer dan 8cm en nergens minder dan 5cm breed zijn. De curve van de stick wordt zo beperkt dat deze wanneer er een lijn tussen beide uiteinden van het blad gespannen wordt, de afstand tussen het blad en de lijn op het punt van de maximale kromming niet groter is dan 3cm.

#### 5.8.4 Doelverdedigerssticks

De stick mag niet langer dan 163cm gemeten van de hoek tot aan de bovenkant. Het blad mag minimaal 28cm en maximaal 39cm zijn gemeten van de hoek tot aan het einde van het blad. Het blad mag tussen de 5cm en 10cm breed zijn, behalve aan de hoek waar een breedte van 11,5cm niet mag worden overschreden. De lengte van het blad mag minimaal 28cm en maximaal 39cm zijn, gemeten van de hoek tot aan het einde van het blad. Het brede gedeelte van de stick dat zich vanaf het blad langs de steel naar boven uitstrekt, mag niet langer zijn dan 71cm.  
(Uitzondering regel 8.6.2 tot de eerstvolgende spelonderbreking.)

5.8.5 Alle bladen en shafts moeten glad afgewerkt zijn en mogen geen uitstekende delen, scheuren en/of barsten hebben die andere spelers zouden kunnen verwonden. Bladen mogen niet afgezaagd of op welke andere wijze dan ook bewerkt zijn.

### 5.9 Verboden uitrusting

5.9.1 Alle spelers, inclusief de doelverdediger, moeten hun uitrusting voor de wedstrijd laten controleren door een gecertificeerde scheidsrechter. Wanneer de uitrusting of een onderdeel daarvan niet voldoet aan de regels moet dit worden verwijderd, gerepareerd of aangepast aan de wensen van de scheidsrechter.

5.9.2 Het is niet toegestaan om onderdelen van de bescherming buiten de kleding (uitrusting) te dragen. Beugels, lange veters van handschoenen e.d. moeten om veiligheidsredenen onder de kleding worden weggestopt. Lang haar moet fatsoenlijk worden vastgebonden naar de wensen van de scheidsrechter. Het is niet toegestaan handdoeken (bij zich) te dragen.

5.9.3 Elke speler, die op de een of andere manier voorwerpen aan zijn uitrusting heeft bevestigd die niet met bovenstaande regels in overeenstemming zijn, moet deze op verzoek van de scheidsrechter verwijderen.

Voor overtreding van regel 5.9.3: gele kaart (misconduct penalty)

## **6 Begin van de wedstrijd**

### 6.1 Face-off

- 6.1.1 Alle face-offs worden genomen op de middenstip om de wedstrijd te beginnen, na het vallen van een doelpunt en om de overige periodes te beginnen.
- 6.1.2 Alle andere face-offs worden (tenzij in de regels anders is voorzien) genomen op het dichtstbijzijnde face-offpunt of op een punt het dichtst bij waar de bal voor het laatst werd geraakt, op een denkbeeldige lijn parallel aan de lange kant van de boarding, die het ene face-off punt met het andere (aan dezelfde kant van het speelveld) verbindt.
- 6.1.3 Bij een face-off staan twee tegenstanders tegenover elkaar met het gezicht richting de speelhelft van de tegenstander. De sticks worden met twee handen voor het lichaam vastgehouden, waarbij het blad van de stick de baan volledig raakt. De beide bladen zijn daarbij 40cm van elkaar verwijderd en staan buiten het face-off punt.
- 6.1.4 Voeten en bladen van alle spelers bevinden zich op hun eigen speelhelft ten opzichte van een denkbeeldige lijn die, door het punt van de face-off, evenwijdig aan de doellijn loopt.
- 6.1.5 De spelers mogen zich pas bewegen wanneer de bal de baan heeft geraakt.
- 6.1.6 Alle andere spelers moeten minstens 3m van de beide spelers verwijderd zijn totdat de bal is gespeeld.
- 6.1.7 De spelers mogen voor of tijdens de face-off geen van de tegenspelers verbaal intimideren.

Voor overtreding van de regels 6.1.1 tot en met 6.1.7 wordt in eerste instantie een waarschuwing gegeven. Bij herhaling een gele kaart (misconduct penalty) voor de in overtreding zijnde speler.

## 7 Straffen

### 7.1 Vrije bal

7.1.1 Een vrije bal zal door een speler van het niet in overtreding zijnde team worden genomen op een punt aangewezen door de scheidsrechter.

Een vrije bal zal worden genomen op een face-off punt het dichtst bij het punt waar de overtreding heeft plaatsgevonden, maar nooit dichterbij het doel dan op de doelgebiedslijn, of op een punt op een denkbeeldige lijn parallel aan de lange kant van de boarding, die het ene face-off punt met het andere (aan dezelfde kant van het speelveld) verbindt.

7.1.2 Een vrije bal zal worden genomen binnen 3 seconden nadat de scheidsrechter het fluitsignaal heeft gegeven.

Voor overtreding van regel 7.1.2: vrije bal voor het andere team

7.1.3 Alle spelers van het in overtreding zijnde team moeten minimaal 3 meter van de bal verwijderd zijn totdat deze is gespeeld.

Voor overtreding van regel 7.1.3: in eerste instantie een waarschuwing en het opnieuw laten nemen van de vrije bal. Daarna: gele kaart (misconduct penalty).

7.1.4 De speler die de vrije bal neemt moet de bal raken met zijn stick en mag deze niet nogmaals spelen voordat de bal is aangeraakt door een andere speler of wanneer een andere speler door de bal is geraakt.

Voor overtreding van regel 7.1.4: Vrije bal voor het andere team.

7.1.5 Er mag uit een vrije bal direct worden gescoord.

### 7.2 Minor penalty (2 minuten)

7.2.1 Bij een minor penalty begeeft de speler (behalve de doelvdediger) zich voor 2 minuten van de effectieve speeltijd naar de strafbank.

7.2.2 Wanneer een speler een minor penalty (2 minuten) heeft gekregen (behalve de doelvdediger bij een uitgestelde straf) mag hij tijdens deze twee minuten niet vervangen worden, het team speelt met een minderheid.

7.2.3 Wanneer een team één of meerdere straftijden heeft staan en de tegenpartij een doelpunt behaalt, dan vervalt de eerstgegeven minor penalty van het in de minderheid zijnde team automatisch. Deze regel geldt ook wanneer er uit een penaltyshot een doelpunt gemaakt wordt (met uitzondering van regel 7.2.4 en een penalty shoot out) Een major penalty (5 minuten), misconduct penalty (gele kaart) en een match penalty (rode kaart) moeten altijd volledig worden uitgezeten.

7.2.4 Wordt op grond van een overtreding een minor penalty (2 minuten) en een penaltyshot gegeven, dan moet deze tijdstraf toch worden uitgezeten wanneer er uit het penaltyshot een doelpunt wordt gemaakt.

7.2.5 Een team is in de minderheid (short-handed) wanneer dit op grond van tijdstraffen minder spelers op de baan mag inzetten dan de tegenpartij.

### 7.3 Major penalty (5 minuten)

- 7.3.1 Bij een major penalty begeeft de speler zich voor 5 minuten van de effectieve speeltijd naar de strafbank. Een major penalty (5 minuten) moet altijd volledig worden uitgezeten.
- 7.3.2 Wanneer een speler een major penalty (5 minuten) heeft gekregen (met uitzondering van een uitgestelde straf) mag hij tijdens deze straftijd niet vervangen worden, het team speelt met een minderheid.

De speler die in een wedstrijd voor de tweede keer een major penalty krijgt, krijgt tevens een match misconduct penalty (gele & rode kaart). Deze speler moet zich verwijderen van de baan en naar de kleedkamer gaan: hij mag niet verder deelnemen aan de in gang zijnde wedstrijd. Een speler van hetzelfde team (aangewezen door de teamcaptain) moet zich naar de strafbank begeven om de 5 minuten straf van de major penalty uit te zitten.

### 7.4 Gele kaart (misconduct penalty) (10 minuten)

- 7.4.1 Bij een gele kaart (misconduct) begeeft de speler zich voor 10 minuten van de effectieve speeltijd naar de strafbank; een gele kaart (misconduct penalty) moet altijd volledig worden uitgezeten.
- 7.4.2 Een wisselspeler mag de bestrafte speler onmiddellijk op de baan vervangen.
- 7.4.3 Na afloop van de straftijd blijft de speler tot aan de eerstvolgende spelonderbreking op de strafbank zitten.
- 7.4.4 Krijgt een speler gelijktijdig een gele kaart (misconduct) en een minor of major penalty, dan stuurt het team meteen een andere speler naar de strafbank die dan de minor of major penalty zonder vervanging voor de reeds bestrafte speler uitzit. De straftijd van de gele kaart (misconduct) begint pas na afloop van de andere straf (minor / major) te lopen. De bestrafte speler moet gedurende de minor / major penalty en de gele kaart (misconduct penalty) in de strafbank blijven zitten.
- 7.4.5 De speler die voor de tweede keer een gele kaart (misconduct) krijgt, krijgt een match misconduct penalty (gele & rode kaart). Deze speler moet zich verwijderen van de baan en naar de kleedkamer gaan: hij mag niet verder deelnemen aan de lopende wedstrijd. Een andere speler van hetzelfde team mag de bestrafte speler onmiddellijk op de baan vervangen.

### 7.5 Match misconduct penalty (gele & rode kaart)

- 7.5.1 Een match misconduct penalty (gele & rode kaart) kan direct of als gevolg van een tweede major penalty (5 minuten) of een tweede gele kaart (misconduct penalty) aan een speler worden opgelegd.
- 7.5.2 Een match misconduct penalty (gele & rode kaart) houdt in de schorsing voor de rest van de betreffende wedstrijd. De speler moet onmiddellijk naar de kleedkamer.
- 7.5.3 Wanneer een speler een tweede major penalty (5 minuten) krijgt moet de in overtreding zijnde speler zich direct van de baan verwijderen en moet een andere (aangewezen) speler van hetzelfde team zich naar de strafbank begeven om de vijf minuten van de major penalty uit te zitten.
- 7.5.4 Voor een tweede gele kaart (misconduct penalty) moet de in overtreding zijnde speler zich onmiddellijk van de baan verwijderen. Een andere speler van hetzelfde team mag hem direct vervangen op de baan.

- 7.5.5 Als een niet spelende manager / coach of bench official een match misconduct penalty (gele & rode kaart) krijgt zal hij direct de baan verlaten; hij mag de rest van de betreffende wedstrijd niet terugkeren.
- 7.5.6 Iedere persoon die is bestraft met een match misconduct penalty (gele & rode kaart) mag niet deelnemen aan de rest van de betreffende wedstrijd; hij / zij zal niet geschorst worden voor andere wedstrijden. Een speler die in een toernooi een match misconduct penalty (gele & rode kaart) heeft gekregen mag wel aan de daarop volgende wedstrijden deelnemen.
- 7.5.7 Een match misconduct penalty mag direct worden gegeven aan een speler of andere persoon die zich schuldig maakt aan ernstig wangedrag.

#### 7.6 Match penalty (rode kaart)

- 7.6.1 Een match penalty (rode kaart) houdt in dat een speler is uitgesloten voor de rest van de wedstrijd. De in overtreding zijnde speler wordt onmiddellijk naar de kleedkamer gestuurd.
- 7.6.2 Het bestrafte team stuurt dan meteen een wisselspeler naar de strafbank die dan 5 minuten zuivere speeltijd (zonder vervanging) uitzit. Deze 5 minuten worden volledig uitgezeten. Als de speler eveneens een minor / major penalty heeft gekregen dan moet de vervangende speler zowel de minor als de major en de match achter elkaar uitzitten.
- 7.6.3 Een speler die een rode kaart (match penalty) krijgt, mag niet in verdere wedstrijden spelen totdat zijn zaak door de bevoegde autoriteiten (competitiecommissie I.H.N., tuchtcommissie NIJB, Disciplinary Committee IISHF) behandeld is.
- 7.6.4 Als een niet spelende teambenchofficial, teammanager of coach een rode kaart (match penalty) krijgt, dient hij zich direct van de baan te verwijderen. Er zal een rapport worden opgemaakt en verzonden aan de bevoegde autoriteiten voor nadere strafoplegging.

#### 7.7 Doelverdedigersstraffen

- 7.7.1 Krijgt de doelverdediger een minor penalty dan mag het team in plaats van de doelverdediger een veldspeler naar de bank sturen om de straf uit te zitten. De captain wijst deze speler aan.
- 7.7.2 Doelverdedigers zitten alle andere straffen zelf uit.
- 7.7.3 Het bestrafte team haalt, wanneer zij een reservedoelverdediger opstelt, een speler van de baan zodat het aantal spelers weer klopt.
- 7.7.4 Wanneer de bestrafte doelverdediger niet is vervangen door een reservedoelverdediger, mag hij na afloop van de tijdstraf direct terugkeren op de baan.
- 7.7.5 Wanneer de bestrafte doelverdediger is vervangen door een reservedoelverdediger, dan mag hij na afloop van zijn tijdstraf niet direct terugkeren op de baan. Hij moet in de strafbank blijven tot de eerstvolgende spelonderbreking. De extra speler die bij de doelverdediger in de strafbank zit mag wel direct terugkeren op de baan.
- 7.7.6 Wanneer een doelverdediger een straf maakt (behalve een minor penalty) en de tegenpartij een penalty shot krijgt dan heeft de doelverdediger niet het recht om tijdens het penalty shot in het doel te staan. Hij moet dan meteen naar de strafbank.

- 7.7.7 Wanneer de doelverdediger een penalty (behalve een minor penalty of een misconduct penalty) wordt opgelegd, of wanneer deze geblesseerd of gewond raakt en er is geen volledige uitgeruste vervanger aanwezig, dan mag een speler van zijn team zijn uitrusting wisselen met die van de doelverdediger. Voor het omkleden krijgt de speler 5 minuten de tijd.

Wanneer deze 5 minuten (major penalty) zijn verstreken en de reservedoelverdediger is nog steeds niet volledig uitgerust, zal de wedstrijd worden hervat met 4 resp. 5 veldspelers. De reservedoelverdediger mag één van de veldspelers vervangen op de baan zodra hij volledig uitgerust is.

De oorspronkelijke doelverdediger moet naar de strafbank gaan. Als hij zijn uitrusting heeft gewisseld met een veldspeler dan mag hij niet eerder naar de strafbank gaan dan dat hij volledig als veldspeler is uitgerust. Zijn straf tijd zal dan ook niet eerder gaan lopen dan het moment dat hij in de strafbank komt. Wanneer zijn straf tijd is afgelopen mag hij direct terugkeren op de baan (als veldspeler). De oorspronkelijke doelverdediger mag zijn veldspelersuitrusting weer omwisselen met de doelverdedigersuitrusting van de reserve doelverdediger. Echter, hiervoor wordt niet wederom een periode van 5 minuten toegestaan.

## 7.8 Openstaande tijdstraffen

- 7.8.1 Alle aan het eind van een periode openstaande tijdstraffen worden aan het begin van de volgende periode voortgezet.
- 7.8.2 Indien regels erin voorzien dat er een winnaar aan het einde van de wedstrijd moet zijn, dan worden alle aan het eind van de laatste periode openstaande tijdstraffen, aan het begin van de verlenging voortgezet.
- 7.8.3 Spelers of doelverdedigers met een openstaande straf aan het einde van de wedstrijd (inclusief verlenging) mogen niet deelnemen aan de penalty shout-outs.

## 7.9 Terugkeer na een tijdstraf

- 7.9.1 Elke speler keert onmiddellijk na een tijdstraf (met uitzondering van een gele kaart (misconduct penalty) en verschoven straffen) terug op de baan.

Voor overtreding van regel 7.9.1: minor penalty (2 minuten) voor de in overtreding zijnde speler.

## 7.10 Penalty shot

- 7.10.1 Wanneer er een penalty shot wordt gegeven, wordt de tijd onmiddellijk stopgezet.
- 7.10.2 Een penalty shot kan door elke speler worden uitgevoerd die daarvoor wordt aangewezen, met uitzondering van de doelverdediger en spelers die een straf tijd moeten uitzitten.
- 7.10.3 Het penalty shot begint wanneer de bal door de scheidsrechter op de middenstip is gelegd en hij een fluitsignaal heeft gegeven.
- 7.10.4 De speler heeft na het eerste balcontact 10 seconden de tijd om het penalty shot uit te voeren.
- 7.10.5 De doelverdediger moet in het goalcrease blijven totdat de speler de bal aangeraakt heeft.

Voor overtreding van regel 7.10.5:

in eerste instantie:

voortzetten (door laten lopen) van het penalty shot en wanneer niet wordt gescoord, opnieuw een penalty shot laten nemen.

In tweede instantie:

een minor penalty (2 minuten) voor de doelverdediger.

In derde instantie:

automatische toekenning van het doelpunt.

- 7.10.6 Zodra de speler de bal aangeraakt heeft, mag de doelverdediger uit zijn doel komen, echter niet verder dan de doelgebiedslijn.

Voor overtreding van regel 7.10.6:

in eerste instantie:

voortzetten (door laten lopen) van het penalty shot en wanneer niet wordt gescoord, opnieuw een penalty shot laten nemen.

In tweede instantie:

een minor penalty (2 minuten) voor de doelverdediger.

In derde instantie:

automatische toekenning van het doelpunt.

- 7.10.7 De doelverdediger mag op allerlei manieren proberen de bal tegen te houden behalve door middel van het gooien met zijn stick of een ander voorwerp. In dat geval wordt het doelpunt automatisch toegekend.

- 7.10.8 De speler die het penalty shot neemt, moet tussen de middenlijn en de doellijn blijven. Hij moet zich in de richting van het doel van de tegenpartij begeven. Hij mag alle richtingen opgaan, hij mag alleen niet 360 graden draaien (zijn eigen spoor kruisen).
- 7.10.9 Is de bal eenmaal geschoten dan wordt dit spelonderdeel als beëindigd gezien. Door een rebound, in welke vorm dan ook, kan dan niet meer gescoord worden.
- 7.10.10 Alle spelers, behalve de doelverdediger en de speler die het penalty shot neemt, moeten zich op de speelhelpt bevinden waar het wedstrijdonderdeel zich niet afspeelt, achter de doellijn of op de spelersbank.

Voor overtreding van regel 7.10.10:

voor een overtreding van het verdedigende team wanneer het doelpunt wordt gescoord:  
geen straf.

Voor een overtreding van het verdedigende team wanneer het doelpunt niet wordt gescoord:  
opnieuw laten nemen van het penalty shot.

Voor een overtreding van het aanvallende team:  
face-off bij het dichtstbijzijnde face-off punt bij het doel van het aanvallende team.

7.10.11 Het penalty shot is afgelopen wanneer:

- een doelpunt wordt behaald
- de doelverdediger de bal heeft afgeweerd;
- de bal de doellijn heeft overschreden.
- er sprake is van een overtreding als bedoeld in de regels 7.10.5, 7.10.6;
- er 10 seconden zijn verstreken;
- er sprake is van een overtreding als bedoeld in regel 7.10.8.

7.10.12 Wanneer er uit een penalty shot een doelpunt wordt behaald dan begint de wedstrijd weer met een face-off op het face-off punt op de middenlijn.

7.10.13 Wanneer er geen doelpunt behaald wordt dan begint de wedstrijd met een face-off op een van de face-off punten bij het doel van de doelverdediger.

7.10.14 Wanneer voor het einde van de periode of de wedstrijd wordt gefloten en er is daarvoor een penalty shot toegekend, dan wordt deze alsnog uitgevoerd.

## 7.11 Verschoven straffen

7.11.1 Wanneer een derde speler van een team bestraft wordt met een minor penalty (2 minuten), een major penalty (5 minuten) of een match penalty terwijl er al 2 spelers een tijdstraf uitzitten, dan begint de straf tijd van de 3<sup>e</sup> bestrafte speler pas te lopen wanneer de straf tijd van een van de andere bestrafte spelers afgelopen is. Desondanks gaat de bestrafte speler direct naar de strafbank, maar wordt tot zijn straf tijd begint door een wisselspeler vervangen.

De volgorde voor de verwerking van de verschoven straffen is als volgt:

a) Wanneer een straf tijd van een van de twee bestrafte spelers is afgelopen, gaat de straf tijd van de derde bestrafte speler in. Wanneer de tijdstraf van de eerste bestrafte speler is afgelopen, mag hij niet direct terugkeren op de baan (naar zijn team); hij mag pas terugkeren bij de eerstvolgende

spelonderbreking.

b) De als tweede bestrafte speler mag na afloop van zijn tijdstraf direct terugkeren op de baan. De speler hoeft niet te wachten op een spelonderbreking.

c) De als derde bestrafte speler mag na afloop van zijn tijdstraf direct terugkeren op de baan.

Als de tegenpartij een doelpunt scoort wanneer het andere team 3 spelers in de strafbank heeft zitten van wie de straftijden nog niet zijn afgelopen, dan mag de als 1<sup>e</sup> bestrafte speler terugkeren op de baan (naar zijn team). De wedstrijd zal worden hervat met 3 spelers (1 doelverdediger en 2 of 3 veldspelers). Wanneer alleen de als 3<sup>e</sup> bestrafte speler een minor penalty (2 minuten) uitzit, mag deze niet terugkeren op de baan (naar zijn team), zijn straftijd gaat namelijk niet in voordat de straftijd van een van de andere 2 spelers is afgelopen.

Als de tegenpartij een doelpunt scoort wanneer het andere team 3 spelers in de strafbank heeft zitten van wie de eerste tijdstraf reeds is afgelopen. Dan mogen de speler wiens tijdstraf al is verlopen en de speler wiens minor penalty (2 minuten) als tweede zal verlopen terugkeren op de baan.

Deze regel geldt ook stelselmatig voor op alle verdere met een major of match penalty bestrafte spelers.

## 7.12 Volgorde van straffen

7.12.1 De op hetzelfde tijdstip gegeven straffen worden uitgezeten in de door de scheidsrechter(s) aangegeven volgorde. De tijdwaarnemer moet deze volgorde noteren op het sheet.

## 7.13 Het geven van straffen

7.13.1 Wanneer een speler van het in balbezit zijnde team een overtreding begaat, waarop een straf staat (met uitzondering van een misconduct penalty), dan fluit de scheidsrechter meteen af en geeft de straf aan het in overtreding zijnde team.

7.13.2 Wanneer een speler van het niet in balbezit zijnde team een overtreding begaat waarop een vrije bal staat, dan fluit de scheidsrechter alleen af als het niet in overtreding zijnde team balbezit verliest als een direct gevolg van deze overtreding.

7.13.3 Wanneer een speler van het niet in balbezit zijnde team een overtreding begaat, waarop een minor of major penalty staat dan heft de scheidsrechter zijn arm omhoog, fluit direct af en geeft de straf wanneer het in balbezit zijnde team het wedstrijdonderdeel heeft afgemaakt.

Onder "het wedstrijdonderdeel afmaken" wordt verstaan: dat de bal in bezit en onder controle komt van, of bewust gespeeld wordt door, of wordt vastgeklemd door een speler van het andere (in overtreding zijnde) team. Dit is dus niet het geval wanneer de bal afketst van de doelverdediger, de boarding, het doel of elk ander onbedoeld contact met het lichaam / uitrusting van een speler van het (in overtreding zijnde) team.

7.13.4 Wanneer er tijdens een lopende voordeelregel nog een overtreding wordt begaan waar een tijdstraf op staat (met uitzondering van een gele kaart (misconduct penalty)) dan wordt de wedstrijd onmiddellijk onderbroken en geeft de scheidsrechter de beide straffen aan de betreffende speler(s).

7.13.5 Wanneer deze overtreding door dezelfde speler begaan zou worden die ook de voordeelsituatie veroor-

zaakte dan wordt deze speler voor beide overtredingen door de scheidsrechter bestraft. Deze straffen moet hij dan beide na elkaar uitzitten (de minor penalty eerst).

- 7.13.6 Wanneer de speler een overtreding begaat waarop een match penalty (rode kaart) staat dan wordt de wedstrijd onmiddellijk onderbroken en zal de speler direct met de match penalty (rode kaart) worden bestraft.
- 7.13.7 Nadat de straf is opgelegd zal de wedstrijd worden hervat met een face-off op een punt door de scheidsrechter aan te wijzen met inachtneming van regel 6.1.2.
- 7.13.8 Wanneer er tijdens een voordeelsituatie een doelpunt voor het niet in overtreding zijnde team valt dan wordt de speler die deze situatie veroorzaakte toch met een penalty bestraft.
- 7.13.9 Wanneer door het niet in overtreding zijnde team tijdens de uitgestelde straf een eigen doelpunt wordt gemaakt wordt deze niet geteld.
- 7.13.10 Wanneer een speler een overtreding begaat waarop een gele kaart staat, wordt de wedstrijd niet onderbroken. Deze situatie zal niet worden aangeduid als uitgestelde straf. De gele kaart wordt bij de eerstvolgende spelonderbreking alsnog gegeven.
- 7.14 Nadere strafoplegging
  - 7.14.1 In aanvulling op de schorsingen als voorzien in deze regels, kan de bevoegde autoriteit aan het einde van de wedstrijd, op eigen initiatief naar eigen goeddunken een onderzoek instellen naar een incident van elk individu dat direct te maken heeft met een wedstrijd of de gevolgen daarvan ongeacht of dit voorval door de scheidsrechter(s) is bestraft of niet. Aanvullende straffen mogen worden opgelegd voor alle overtredingen / incidenten als genoemd in de IISHF Constitution, de IISHF Regulations of de nationale regels.

## **8 Spelregels**

### 8.1 Aanpassen uitrusting

- 8.1.1 De wedstrijd mag niet onderbroken of vertraagd worden wanneer hoe dan ook iets aan de kleding, uitrusting of skates in orde gebracht moet worden. De speler is daarvoor verantwoordelijk dat zijn kleding en uitrusting in orde zijn. Wanneer reparatie of herstel nodig is, moet de speler hier buiten de baan voor zorgen terwijl de wedstrijd verder gaat.
- 8.1.2 Er zal geen vertraging van de wedstrijd worden toegestaan voor reparatie of herstel aan de kleding van de doelverdediger.
- 8.1.3 Wanneer reparatie of herstel aan de uitrusting van de doelverdediger is vereist dan krijgt hij hiervoor 5 minuten de tijd. De speeltijd moet worden stilgezet tijdens deze 5 minuten. Wanneer na afloop van deze 5 minuten de reparatie / herstel niet is voltooid zal de wedstrijd worden hervat met 5 veldspelers. De doelverdediger mag een van deze veldspelers vervangen zodra zijn uitrusting in orde is.

### 8.2 Bal uit het zicht - niet toegestane bal

- 8.2.1 Wanneer de bal uit het zicht van de scheidsrechter(s) is (zijn), moet(en) deze(n) de wedstrijd onmiddellijk onderbreken. De bal wordt op het punt waar deze was toen de wedstrijd werd onderbroken door middel van een face-off opnieuw vrijgegeven, voor zover er geen andere regels van kracht zijn.
- 8.2.2 Wanneer er tijdens de wedstrijd een tweede bal op de baan zou komen, wordt de wedstrijd niet onderbroken, totdat het wedstrijdonderdeel is afgerond door het in balbezit zijnde team. Wordt de wedstrijd door deze tweede bal gehinderd dan wordt de wedstrijd direct onderbroken zodat de scheidsrechter de tweede bal kan oprapen. De wedstrijd wordt door middel van een face-off weer hervat op de plaats waar de officiële speelbal voor het laatst werd geraakt.

### 8.3 Bal buiten de boarding

- 8.3.1 De spelers mogen tijdens de wedstrijd noch tijdens de pauzes absoluut niet opzettelijk met de hand of de stick de bal buiten de boarding of tegen het plafond gooien of slaan.

Voor overtreding van regel 7.3.1: een minor penalty behalve indien dit geschiedt tijdens de laatste twee minuten van de wedstrijd dan een minor penalty en een penalty shot.

- 8.3.2 Wanneer de bal per ongeluk buiten de boarding wordt gespeeld door een of meer spelers van beide teams, fluit de scheidsrechter af. De wedstrijd wordt hervat door een face-off op een face-off punt het dichtst bij de plaats waar de bal voor het laatst werd geraakt.

### 8.4 Balcontact met de scheidsrechter

- 8.4.1 Wanneer de bal de scheidsrechter raakt en een team hierdoor naar de mening van de scheidsrechter onterecht voordeel krijgt, zal de scheidsrechter affluiten voor een face-off. Deze wordt genomen op een face-off punt het dichtst bij de plaats waar de bal voor het laatst werd geraakt.

## 8.5 Bal niet speelbaar

- 8.5.1 Wanneer een bal in de uitrusting van de doelvdediger blijft hangen dan onderbreekt de scheidsrechter de wedstrijd en geeft een face-off bij het dichtstbijzijnde face-off punt.
- 8.5.2 Wanneer de bal in het doelnet of in andere voorwerpen blijft hangen, geeft de scheidsrechter een face-off bij het dichtstbijzijnde face-off punt.

## 8.6 Gebroken sticks

- 8.6.1 Wanneer een speler zijn stick breekt, ongeacht de manier waarop dit gebeurt, moet deze zijn stick meteen laten vallen zodat de scheidsrechter alle stukken van deze stick van de baan kan verwijderen. Hij mag een nieuwe stick halen bij de boarding of tot de volgende spelonderbreking zonder stick verder spelen. Hij kan zich ook laten wisselen.

Voor overtreding van regel 8.6.1: gele kaart (misconduct penalty).

- 8.6.2 Wanneer de doelvdediger zijn stick breekt dan moet hij deze onmiddellijk laten vallen zodat de scheidsrechter alle stukken van deze stick van de baan kan verwijderen. Hij moet naar zijn bench gaan om een vervangende (nieuwe) stick te halen.

Ook mag een veldspeler de doelvdediger zijn stick geven. Deze veldspeler mag dan een nieuwe stick voor zichzelf halen bij de spelersbank. Bij de eerstvolgende spelonderbreking moet de doelvdediger een nieuwe stick halen bij de spelersbank.

Voor overtreding van regel 8.6.2: gele kaart (misconduct penalty).

- 8.6.3 Het is niet toegestaan een speler wiens stick is gebroken, een nieuwe stick toe te gooien. Voor overtreding van regel 8.6.3: gele kaart (misconduct penalty). Wanneer de in overtreding zijnde speler onbekend is: een minor penalty voor de teamcaptain.
- 8.6.4 De speler wiens stick gebroken is, mag in geen geval een hem toegegooid stick van de baan oppakken.

Voor overtreding van regel 8.6.4: gele kaart (misconduct penalty).

## 8.7 Gevallen sticks

- 8.7.1 Een speler (inclusief de doelvdediger) die zijn stick laat vallen moet deze zo snel als mogelijk oppakken (met uitzondering van een gebroken stick). Hij mag zonder stick deelnemen totdat hij de stick heeft opgepakt. De stick dient tijdens de eerstvolgende spelonderbreking te worden opgepakt. De speler mag geen tweede stick van de spelersbank halen. De speler die zijn stick heeft laten vallen kan niet worden gewisseld totdat hij zijn stick heeft opgepakt.

Voor overtreding van regel 8.7.1: gele kaart (misconduct penalty).

## 8.8 Gooien met sticks of andere voorwerpen

- 8.8.1 Geen speler of teamofficial mag opzettelijk zijn stick of iets anders naar de bal of de tegenstander gooien.

Voor overtreding van regel 8.8.1: major / match penalty. Wanneer het een teamofficial betreft: rode kaart (match penalty).

Wanneer naar de mening van de scheidsrechter de speler opzettelijk heeft getracht met deze actie verwondingen te veroorzaken zal een rode kaart (match penalty) worden gegeven.

## 8.9 Voortijdige afbraak van de wedstrijd

- 8.9.1 De scheidsrechter(s) heeft (hebben) het recht de wedstrijd vroegtijdig te staken wanneer hij /zij van mening is (zijn) dat het voortzetten van de wedstrijd gevaarlijk is. Hij / zij dient (en) een scheidsrechtterrapport op te maken en dit aan de bevoegde autoriteiten te zenden voor een beslissing over de uitslag van de wedstrijd en eventueel verder te nemen maatregelen.

## 8.10 Liggend spelen

- 8.10.1 Het liggend spelen van de bal door een veldspeler is toegestaan. Geen enkele speler (met uitzondering van de doelverdediger) mag de bal opzettelijk vastklemmen of opzettelijk uit de wedstrijd nemen. Geen enkele speler (met uitzondering van de doelverdediger) mag opzettelijk op de bal vallen.

Voor overtreding van regel 8.10.2: vrije bal voor het niet in overtreding zijnde team.  
Wanneer hierdoor een doelkans wordt vrijgesteld: een penalty shot.

- 8.10.2 Een speler mag, wanneer hij ligt, de bal met elk lichaamsdeel stoppen; hij mag de bal ALLEEN met de stick spelen.

Voor overtreding van regel 8.10.2: vrije bal voor het niet in overtreding zijnde team.  
Wanneer hierdoor een doelkans wordt vrijgesteld: een penalty shot.

## 8.11 Fair body contact

- 8.11.1 Fair body contact (fair body check) is de check die wordt gegeven met de zijkant van het lichaam, van heup tot en met de schouder, met de arm gestrekt langs het lichaam en beide voeten op de (in contact met de ) baanoppervlakte. Een fair body check kan alleen worden gemaakt op een tegenstander die in het bezit is van de bal en mag alleen worden gemaakt op de voorkant of de zijkant van het lichaam van de tegenspeler.

Voor overtreding van regel 8.11: zie straffen onder 8.12.

## 8.12 Overtredingen

### 8.12.1 Illegal use of body

Een speler mag geen unfair body contact maken (regel 8.11).

- a) het geven van een heupcheck is NIET toegestaan; d.i. het checken door middel van het gebruik van enkel de heupen.
- b) interference is niet toegestaan; d.i. het hinderen of trachten te hinderen van een tegenstander – die niet in balbezit is – om voorwaarts te gaan.

### 8.12.2 Charging

Een speler mag geen charging maken; d.i. het rennen (tegen), springen (tegen), het nemen van meer dan twee passen of het met extreme kracht (excessive force) checken van de tegenstander.

- 8.12.3 Roughing (fighting)  
Een speler mag niet vechten of welke vorm van geweld dan ook gebruiken; d.i. door het gebruik maken van of een poging met gebruikmaking van welk deel van het lichaam of uitrusting dan ook geweld uit te oefenen tegen een tegenspeler op of buiten de baan. Hieronder wordt ook verstaan (een poging tot) wraak nemen op een tegenspeler op of buiten de baan.
- 8.12.4 Cross-check  
Een speler mag niet cross-checken; d.i. het checken van de tegenstander (raken van de tegenstander) met de door twee handen omvatte stick terwijl geen enkel deel van de stick in contact is met de baan.
- 8.12.5 Holding  
Een speler mag geen holding maken; d.i. door middel van het gebruik van (of een poging door middel van het gebruik van) handen, armen of stick de tegenstander op welke wijze dan ook vasthouden.
- 8.12.6 Illegal use of stick  
Een speler mag zijn tegenstander niet (proberen te) duwen (spearing) of slaan met welk deel van de stick dan ook.
- 8.12.7 Slashing  
Een speler mag geen slashing maken; d.i. het het lichaam of de stick van de tegenstander met de stick (proberen) te slaan.
- 8.12.8 Tripping  
Een speler mag geen tripping maken; d.i. het (proberen te) veroorzaken van een val van de tegenstander door gebruikmaking van de stick of enig onderdeel van het lichaam.
- Een speler mag geen sliding tackle maken; d.i. elke (poging tot) beweging of contact waarbij de tegenstander het eerst met de voeten wordt geraakt.
- 8.12.9 Hooking  
Een speler mag geen hooking maken; d.i. het (proberen te) met de stick haken van ongeacht enig deel van het lichaam van de tegenstander.
- 8.12.10 High-sticking  
Een speler mag geen high-sticking maken; d.i. het raken van de tegenstander met een stick die boven de schouders van de tegenstander uitkomt: het boven de schouderhoogte van de tegenstander opheffen van de stick.
- 8.12.11 Elbowing  
Een speler mag geen elbowing maken; d.i. het (proberen te) slaan / raken van de tegenspeler met de elleboog.
- 8.12.12 Back checking (Checking from behind)  
Een speler mag geen back checking maken; d.i. het (proberen te) duwen, body checken of raken van een tegenspeler van achteren op welke manier dan ook.

Voor overtreding van de regels 8.11-8.12:

- a) een minor of major penalty (resp. 2 minuten of 5 minuten), dit is ter beoordeling aan de scheidsrechter(s) afhankelijk van de zwaarte van de overtreding.
- b) een major penalty (5 minuten), wanneer een speler gewond is geraakt als gevolg van de overtreding.
- c) een match penalty (rode kaart) wanneer naar de mening van de scheidsrechters de in overtreding zijnde speler opzettelijk heeft geprobeerd de andere speler te verwonden.
- d) kicking is altijd een opzettelijke poging tot verwonding.

e) wanneer een speler een reële scoringskans had (doelkans vrijdeld) en deze is verhinderd door de overtreding, zal de scheidsrechter een penalty shot naast de op te leggen tijdstraf (minor, major, match penalty) toekennen.

### 8.13 Blokkeren van de bal

8.13.1 Geen enkele speler (behalve de doelverdediger) mag, tenzij hij wordt getackeld, de bal langer dan drie seconden met stick, skates of lichaam blokkeren met de opzet om (de voortgang van) de wedstrijd te onderbreken of te hinderen.

Voor overtreding van regel 8.13.1: vrije bal voor het niet in overtreding zijnde team, tenzij dit in de laatste twee minuten van de wedstrijd of de verlenging gebeurt, in dat geval een penalty-shot.

### 8.14 Doel verschoven

8.14.1 Wanneer het doel per ongeluk wordt verschoven en de wedstrijd zich niet in de directe nabijheid van dit doel afspeelt, dan zal de scheidsrechter het doel weer op zijn plaats zetten zonder de wedstrijd hiervoor te onderbreken. Wanneer de wedstrijd zich wel afspeelt in de directe nabijheid van dit doel onderbreekt de scheidsrechter de wedstrijd direct zodat het doel weer op zijn plek kan worden gezet. De wedstrijd wordt dan begonnen met een face-off op het dichtstbijzijnde face-off punt.

8.14.2 Geen enkele speler mag het doel opzettelijk verschuiven.

Voor overtreding van regel 8.14.2: minor penalty (2 minuten).

Wanneer een speler een reële scoringskans had: een penalty shot en een minor penalty (tenzij regel 8.14.3 van toepassing is; in dat geval wordt het doelpunt automatisch toegekend).

Wanneer de overtreding zich voordoet in de laatste twee minuten van de wedstrijd of de verlenging: een penalty shot en een minor penalty (tenzij regel 8.14.3 van toepassing is.)

8.14.3 Wanneer een doel opzettelijk wordt verschoven door een speler en de bal mist het doel terwijl deze – wanneer het doel op zijn plek had gestaan – wel in het doel gegaan was, dan kent de scheidsrechter het doelpunt toe en legt een minor penalty (2 minuten) op aan de speler die de overtreding heeft begaan.

8.14.4 Wanneer het doel per ongeluk wordt verschoven en de bal mist het doel terwijl deze – wanneer het doel op zijn plek had gestaan – wel in het doel gegaan was, dan kent de scheidsrechter het doelpunt toe.

### 8.15 Rechten van de doelverdediger

8.15.1 De doelverdediger mag de bal met zijn hele lichaam respectievelijk elk deel van zijn uitrusting stoppen.

8.15.2 De speciale rechten van de doelverdediger (vangen, vasthouden, gooien van de bal) gelden alleen wanneer de bal zich in het betreffende doelgebied bevindt.

8.15.3 Een doelverdediger mag buiten zijn doelgebied spelen. Zijn speciale rechten (vangen, vasthouden, gooien van de bal) komen dan wel te vervallen.

8.15.4 Een doelverdediger mag alleen binnen zijn eigen doelgebied de bal oprapen, vasthouden en over een

afstand van maximaal 2 meter dragen.

Voor overtreding van regel 8.15.4: vrije bal voor het andere team.

8.15.5 Wanneer de bal in de uitrusting van de doelverdediger vastzit, zich onder het lichaam van de doelverdediger bevindt of de doelverdediger wordt getackeld door een aanvallende speler en de bal niet kan vrijgeven, zal de scheidsrechter na 3 seconden affluiten en een face-off geven.

8.15.6 Een doelverdediger mag alleen in zijn eigen doelgebied de bal over de grond heen gooien.

Voor overtreding van regel 8.15.6: vrije bal voor het andere team.

8.15.7 Een doelverdediger mag alleen wanneer hij in zijn eigen doelgebied is de bal naar beneden slaan of wegslaan in elke richting.

8.15.8 Wanneer de doelverdediger een major penalty (5 minuten), een gele kaart (misconduct penalty), een match misconduct penalty (gele & rode kaart) of een rode kaart (match penalty) krijgt of wanneer hij door verwonding niet meer kan spelen en er staat geen wisseldoelman in uitrusting ter beschikking, dan krijgt het team 5 minuten om de wisseldoelman zich om te laten kleden. Gedurende deze 5 minuten wordt de speeltijd stopgezet (zie regel 7.7.7).

8.15.9 Wanneer de doelverdediger zich in zijn eigen doelgebied bevindt is body contact NIET toegestaan.

Voor overtreding van regel 8.15.9: een minor of major penalty tenzij er naar de mening van de scheidsrechter opzettelijk getracht is de doelverdediger te verwonden. Dan dient een match penalty (rode kaart) te worden gegeven.

8.15.10 Een doelverdediger mag in het doelgebied geen body contact of welke andere overtreding dan ook maken op een tegenspeler.

Voor overtreding van regel 8.15.10: minor of major penalty tenzij er naar de mening van de scheidsrechter opzettelijk getracht is de tegenspeler te verwonden. Dan dient een match penalty (rode kaart) te worden gegeven.

## 8.16 De goalcrease

8.16.1 Aanvallende spelers mogen zich niet in de goalcrease van hun tegenstander bevinden tenzij ze in bezit zijn van de bal of wanneer de bal zich in de goalcrease bevindt voordat zij deze betreden.

(Een speler is in de goalcrease wanneer een deel van zijn lichaam of uitrusting, met uitzondering van de stick, zich op of binnen de goalcrease lijn bevindt.)

Voor overtreding van regel 8.16.1: vrije bal voor het andere team.

8.16.2 Er mogen zich op geen enkel tijdstip meer dan twee spelers (event. inclusief de doelverdediger) van hetzelfde team binnen de goalcrease bevinden.

Voor overtreding 8.16.2: vrije bal voor het andere team.  
Wanneer de tegenstander een reële scoringskans had, een penalty-shot.

## 8.17 Behalen van een doelpunt

8.17.1 Een doelpunt is behaald wanneer de gehele bal de achterkant van de doellijn tussen de doelpalen en onder de lat gepasseerd is.

8.17.2 Een doelpunt kan alleen onder de volgende voorwaarden gehaald worden:

- de bal is met de stick van een aanvaller direct in het doel gespeeld:
- de bal is met de stick van een aanvaller gespeeld en is afgeketst tegen een verdediger
- de bal is door een verdediger in zijn eigen doel gespeeld (met uitzondering van regel 7.13.9: wanneer er sprake is van een uitgestelde straf)

of

- wanneer regel 7.10.5 of 7.10.6 voor de derde keer wordt overtreden
- overtreding van de regel 8.14.3.

Een bal die via de scheidsrechter of door zijn uitrusting in het doel raakt, telt niet als doelpunt.

## 8.18 Spelen met handen en voeten

8.18.1 De bal mag door een veldspeler alleen met de hand worden gestopt. De bal mag daarbij alleen met de vlakke (open, gestrekte) hand worden gestopt en wel zo dat de bal verticaal op het speelveld valt. De hand die de stick omvat wordt gezien als onderdeel van de stick.

Voor overtreding van regel 8.18.1: vrije bal voor het andere team.

Wanneer er een reële scoringskans was (doelkans verijdeld): een penalty shot.

8.18.2 Het is alleen de doelverdediger toegestaan binnen zijn eigen doelgebied de bal op te tillen en dragen.

Voor overtreding van regel 8.18.2: vrije bal voor het andere team.

Wanneer er een reële scoringskans was (doelkans verijdeld): een penalty shot.

8.18.3 Een bal mag worden geschopt, aangeraakt of gestopt door middel van gebruikmaking van de skates (behalve wanneer de speler op de grond ligt, regel 8.10.2).

## 8.19 High-sticking

8.19.1 Geen enkele speler mag (proberen te) de bal boven schouderhoogte te spelen met welk deel van zijn stick dan ook.

Voor overtreding van regel 8.19.1: vrije bal wanneer het niet in overtreding zijnde team als gevolg van de high-sticking balbezit verliest (7.13.2).

8.19.2 Geen enkele speler mag geen enkel deel van zijn stick boven schouderhoogte optillen wanneer dit een gevaar is voor de andere spelers of officials.

Voor overtreding van regel 8.19.2:

wanneer een tegenspeler in gevaar is gebracht of is geraakt	:	minor penalty
wanneer een tegenspeler gewond is geraakt	:	major penalty

wanneer een official in gevaar is gebracht of is geraakt : major penalty  
wanneer een official gewond is geraakt : match penalty

## 8.20 Verlaten van de spelersbank / strafbank

- 8.20.1 Geen enkele speler of teamofficial mag de spelersbank op welk tijdstip dan ook verlaten wanneer er sprake is van een ruzie of vechtpartij op de baan.

Voor overtreding van regel 8.20.1: misconduct penalty (gele kaart)

Wanneer de speler of teamofficial zich mengt in de ruzie of vechtpartij (opstootje): match penalty (rode kaart).

- 8.20.2 Geen enkele speler mag – behalve na het aflopen van zijn tijdstraf – de strafbank verlaten wanneer er sprake is van een ruzie of een vechtpartij (opstootje) op de baan.

Voor overtreding van regel 8.20.2: match penalty (rode kaart).

- 8.20.3 Geen enkele teamofficial of een andere persoon, behalve de spelers, mag gedurende de wedstrijd op de baan komen zonder toestemming van de scheidsrechter(s).

Wanneer een teamofficial zich op de baan begeeft zonder voorafgaande toestemming van de scheidsrechter(s), zal hij in eerste instantie een waarschuwing van de scheidsrechter(s) krijgen. Wanneer hij vervolgens weigert de baan te verlaten, of wanneer het voorval zich weer voordoet, zal hij worden bestraft met een rode kaart (match penalty).

Wanneer een toeschouwer of andere persoon zich zonder voorafgaande toestemming van de scheidsrechter op de baan begeeft zal deze onmiddellijk van de baan (terrein, sporthal) worden verwijderd.

In alle gevallen dienen de scheidsrechters een scheidsrechtersrapport op te maken en dit te zenden aan de bevoegde autoriteiten.

## 8.21 Wangedrag

- 8.21.1 Geen enkele speler of doelverdediger mag een andere speler of een official op onfatsoenlijke (obscene) of krenkende (beledigende) wijze aanspreken.

- 8.21.2 Geen enkele speler of doelverdediger mag op geen enkel tijdstip obscene gebaren maken op het speelveld, de spelersbank of de strafbank.

- 8.21.3 Geen enkele speler of doelverdediger mag met de scheidsrechter of officials discussiëren over beslissingen of aan de aanwijzingen van de scheidsrechters of officials geen gehoor geven.

- 8.21.4 Geen enkele speler mag de scheidsrechter(s) of een andere official in zijn taak belemmeren of storen.

- 8.21.5 Geen enkele speler of teamofficial mag een andere speler tot een overtreding in welke vorm dan ook aanzetten.

- 8.21.6 Geen enkele speler of teamofficial mag zich zo gedragen dat de sportiviteit in gevaar komt.

- 8.21.7 Geen enkele speler of een onderdeel van zijn uitrusting mag zich in de scheidsrechterscrease bevinden wanneer de speeltijd stilstaat.

8.21.8 Geen enkele speler mag opzettelijk de bal buiten het handbereik van de official die de bal probeert op te rapen spelen.

8.21.9 Geen enkele speler mag op welk tijdstip dan ook tegen de boarding of het doel slaan met zijn stick of een ander deel van zijn uitrusting.

8.21.10 Geen enkele speler mag zijn uitrusting op welk tijdstip dan ook op de baan dan wel buiten de baan gooien.

Voor overtreding van regel 8.21.10: misconduct penalty (gele kaart).

Wanneer er sprake is van een ernstige mate van overtreding van regel 8.21.10: match misconduct penalty (gele & rode kaart) of een match penalty (rode kaart).

8.21.11 Geen enkele speler mag spugen tegen of richting een andere persoon.

Voor overtreding van regel 8.21.11: match penalty (rode kaart).

8.21.12 Geen enkele persoon mag de scheidsrechter(s) of andere wedstrijdofficial(s) met zijn handen of stick aanraken, vasthouden of slaan, proberen te trippen, te bodychecken, aanvallen op / of buiten de baan.

Voor overtreding van regel 8.21.12: match penalty (rode kaart).

## 8.22 Begin van de wedstrijd (weigeren / vertragen)

8.22.1 Wanneer een team niet op de vastgestelde aanvangstijd of binnen 15 minuten daarna (bij toernooien binnen 5 minuten daarna) volledig uitgerust met voldoende spelers op de baan aanwezig is, of wanneer een team weigert de wedstrijd te beginnen, dan zal de wedstrijd geen doorgang vinden. De wedstrijd zal worden beschouwd als niet gespeeld, door het in overtreding zijnde team en zal worden afgehandeld volgens de strafmaatregelen van de nationale bond wanneer het nationale wedstrijden betreft en strafmaatregelen van de IISHF Disciplinary Regulations wanneer het internationale wedstrijden, toernooien en evenementen betreft. Twee wedstrijdpunten en een score van 5-0 zullen worden toegekend aan het niet in overtreding zijnde team.

8.22.2 Wanneer beide teams op de baan staan en één van beide teams weigert te spelen ondanks opdracht van de scheidsrechter(s) hiertoe, zal(zullen) de scheidsrechter(s) de teamcaptain waarschuwen. Het team krijgt 30 seconden de tijd om alsnog de wedstrijd te beginnen of om verder te spelen. Wanneer het in overtreding zijnde team alsnog weigert te beginnen of verder te spelen, zal de teamcaptain worden bestraft met een misconduct penalty (gele kaart). Wanneer het voorval zich herhaalt zal de scheidsrechter de wedstrijd in het voordeel van het niet in overtreding zijnde team waarderen. Zij krijgen derhalve twee wedstrijdpunten.

De score is dan als volgt:

Het niet in overtreding zijnde team behoudt het aantal gemaakte doelpunten plus 5 extra.

Het in overtreding zijnde team krijgt een score van 0 punten toegekend.

Het voorval zal aan de bevoegde autoriteiten worden gemeld door middel van een rapportageformulier.

8.22.3 Wanneer een wedstrijd niet kan worden voortgezet door onvoorziene omstandigheden, zal de scheidsrechter de wedstrijd staken. Wanneer het niet mogelijk is om de problemen op te lossen binnen 30 minuten na het staken van de wedstrijd, dan zal de wedstrijd definitief worden beëindigd. Het voorval moet aan de bevoegde autoriteiten worden gemeld. Deze zullen zich hierover uitspreken

(eindstand, eventueel overspelen e.d.)

### 8.23 Begin van de wedstrijd na een onderbreking

- 8.23.1 Na elke onderbreking wordt de wedstrijd door een face-off begonnen, behalve wanneer de scheidsrechter een vrije bal of een penalty shot gegeven heeft.
- 8.33.1 Wanneer een team het opnieuw beginnen van een wedstrijd opzettelijk vertraagt, dan wordt de teamcaptain van het in overtreding zijnde team in eerste instantie gewaarschuwd. Wanneer het voorval zich wederom voordoet zal de teamcaptain van het in overtreding zijnde team worden bestraft met een minor penalty (2 minuten).

### 8.24 Wisselen van spelers

- 8.24.1 Er mag doorlopend gewisseld worden, waarbij een denkbeeldige wisselzone van 2 meter voor de spelersbank wordt gehanteerd.
- 8.24.2 Wanneer de klok is stopgezet mogen de wisselers die de baan opgaan, op de baan staan voordat de spelers, die van de baan gaan, de spelersbank (of de daarvoor gelegen wisselzone) hebben bereikt zonder daarvoor te worden bestraft.
- 8.24.3 Wanneer de tijd loopt, mogen de wisselers pas de baan betreden wanneer de spelers die ze gaan vervangen zich met ten minste één voet in de wisselzone voor de eigen spelersbank bevinden. Wisselers mogen niet actief deelnemen aan de wedstrijd totdat de wissel is voltooid. Wanneer dit wel geschiedt, zullen zij in aanmerking komen voor een straf wegens het niet toegestaan wisselen van spelers.
- Voor overtreding van regels 8.24.1 tot en met 8.24.3: minor penalty (2 minuten) voor de wisselende speler die de baan opkomt.
- 8.24.4 Wanneer dit in de laatste twee minuten van de wedstrijd of de verlenging gebeurt: minor penalty (2 minuten) voor de speler die de baan opkomt en een penalty shot voor het andere team.

Wanneer verschillende niet toegestane wissels tegelijkertijd voorkomen (regel 8.24.3) dan wordt alleen de eerste niet toegestane wissel bestraft.

### 8.25 Winnaar

- 8.25.1 Het team dat aan het einde van de wedstrijd meer doelpunten heeft gescoord dan het andere team is de winnaar.

Alle wedstrijden worden als volgt gewaardeerd:

- a) de winnaar krijgt 2 wedstrijdpunten, de verliezer 0 punten. Bij gelijk spel krijgt ieder team 1 wedstrijdpunt.
- b) het resultaat van de wedstrijd zal het aantal doelpunten laten zien dat elk team heeft gescoord en het aantal tegendoelpunten dat elk team heeft gekregen.

## 8.26 Gelijk spel

- 8.26.1 Wanneer aan het einde van de reguliere speeltijd van de wedstrijd, de score voor beide teams gelijk is, is de wedstrijd geëindigd in een gelijk spel.
- 8.33.1 Wanneer er een winnaar van de wedstrijd moet zijn, moet een verlenging worden gespeeld. Wanneer na afloop van de wedstrijd de score voor beide teams nog steeds gelijk is, moeten penalty shots worden genomen.

## 8.27 Penalty's

- 8.27.1 Bij het penalty schieten wordt door de teamcaptain van elk team een selectie van vijf spelers (met uitzondering van spelers in de strafbank en de doelverdediger) gemaakt die de penalty's zullen gaan nemen. De penalty's worden om de beurt door elk team genomen. Het team dat als eerste moet schieten wordt bepaald door tossen.

Wanneer de afloop van het penalty-schieten al voor het einde van de eerste 5 penaltyshots duidelijk is, dan wordt het penalty-schieten afgebroken.

- 8.27.2 Wanneer er na het penalty-schieten nog geen beslissing is gevallen, dan gaan de teams verder met penalty-schieten totdat 1 van de spelers mist terwijl zijn tegenstander heeft gescoord. De volgorde van de penaltyshots is dezelfde als die bij de eerste ronde. Alleen spelers die op de wedstrijdsheet staan vermeld (met uitzondering van de doelverdediger en de spelers die in strafbank zitten) mogen deelnemen aan het penalty schieten. Geen enkele speler mag een tweede penalty nemen totdat alle speelgerechtigde spelers van zijn team een penalty hebben genomen.

## 8.28 Tijd

- 8.28.1 De duur van wedstrijden op internationale Class A toernooien wordt vastgesteld door de IISHF.
- 8.28.2 De duur van wedstrijden op internationale Class B en C toernooien en thuistoernooien wordt per toernooi door de organiserende nationale bond vastgesteld. De wedstrijden mogen in geen geval korter duren dan:

Senioren	2x10 minuten
Junioren	2x10 minuten
Jeugd	2x10 minuten
Pee Wee	2x 8 minuten
Minnow	2x 8 minuten

- 8.28.3 Voor internationale Class A toernooien zal de IISHF beslissen omtrent het spelen met schone / vuile tijd (doorlopende of stoptijd).
- 8.28.4 Wanneer er gespeeld wordt met stoptijd (schone tijd) gaat de wedstrijd tijd lopen op het moment dat de scheidsrechter het fluitsignaal geeft gegeven en de bal door middel van een face-off wordt vrijgegeven of wanneer de scheidsrechter het fluitsignaal geeft om aan te geven dat de vrije bal genomen mag worden. Bij alle andere fluitsignalen zal de tijd worden stopgezet.
- 8.28.5 Wanneer de gespeeld wordt met doorlopende (vuile) tijd gaat de wedstrijd tijd lopen wanneer de scheidsrechter het fluitsignaal geeft en hij de bal voor het eerst door middel van een face-off heeft vrijgegeven. De tijd blijft ononderbroken doorlopen, tenzij de scheidsrechter aangeeft dat deze dient te

worden stopgezet.

De scheidsrechter(s) mag (mogen) de tijd alleen stilzetten wanneer een van de volgende situaties zich voordoet (n):

- a) wanneer een speler gewond is geraakt.
  - b) wanneer de bal buiten de boarding wordt gespeeld en de wedstrijd niet direct hervat kan worden.
  - c) wanneer de bal onspeelbaar is geworden doordat deze is komen vast te zitten in de boarding of andere onderdelen van de baan.
  - d) wanneer de scheidsrechters met elkaar of met een andere official moeten overleggen.
  - e) wanneer een tijdstraf of een penalty wordt gegeven.
  - f) wanneer er sprake is van een noodgeval.
- 8.28.6 In de laatste twee minuten van de wedstrijd of in de laatste twee minuten van de verlenging moet de tijd worden stilgezet wanneer de scheidsrechter een fluitsignaal geeft voor een onderbreking van de wedstrijd.
- 8.28.7 De teams moeten elke periode van helft wisselen.
- 8.28.8 Alle spelers moeten direct na afloop van elke periode de baan verlaten. Wanneer de tijdwaarnemer de laatste twee minuten (van de rust) aankondigt moeten de spelers prompt naar de spelersbank terugkeren.
- 8.28.9 Aan het einde van de wedstrijd moeten de spelers en teamofficials elkaar en de scheidsrechters de hand schudden (shake hands). Het achterwege laten van het handen schudden kan resulteren in nadere strafoplegging.
- 8.28.10 Wanneer een team twee wedstrijden achter elkaar moet spelen, moet de pauze tussen de beide wedstrijden minimaal 10 minuten zijn.
- 8.28.11 Wanneer een wedstrijd minder dan 30 minuten duurt worden de straftijden gehalveerd.
- 8.28.12 Wanneer een penalty shot wordt genomen, moet de speeltijd worden stopgezet.

#### 8.29 Time out

- 8.29.1 Tijdens elke periode van de wedstrijd (inclusief de verlenging) mag de teamcaptain de scheidsrechter(s) vragen om een time out van 30 seconden. Dit verzoek kan alleen worden gedaan tijdens een spelonderbreking.
- 8.29.2 Wanneer de time out op correcte wijze door de teamcaptain is aangevraagd zal de scheidsrechter onmiddellijk het time-out-teken geven en aan de tijdwaarnemer doorgeven welk team de time out heeft verzocht.
- 8.29.3 De tijdwaarnemer moet de scheidsrechter aangeven wanneer de 30 seconden van de time out afgelopen zijn.
- 8.29.4 De scheidsrechter zal de wedstrijd hervatten op dezelfde manier als deze hervat zou zijn voor de time out.
- 8.29.5 Tijdens alle toernooien, behalve tijdens internationale titel evenementen (European Cup for Clubs, Nation Cup, European Championships etc), kan regel 8.29.1 buiten werking worden verklaard (buiten

toepassing) met toestemming van de nationale bond.

### 8.30 Het fluitsignaal

8.30.1 Wanneer de scheidsrechter(s) een fluitsignaal geeft (geven) om een face-off of, vrije bal of een penalty shot aan te geven dan moeten de spelers de wedstrijd meteen beginnen.

8.33.1 Wanneer de scheidsrechter(s) in andere gevallen een fluitsignaal geeft (geven), anders dan in regel 8.30.1 bedoeld, dan moeten de spelers direct ophouden met spelen.

Voor overtreding van regel 8.30.1-8.30.2: gele kaart (misconduct penalty).

### 8.31 Bloed

8.31.1 Elke speler die een bloedende wond heeft moet van de baan worden gestuurd zodra de bloeding is gesignaleerd. Een vervangende speler mag direct de baan op komen. De gewonde speler mag niet terugkeren op de baan voordat de bloeding fatsoenlijk is gestelpt.

Voor overtreding van regel 8.31.1: gele kaart (misconduct penalty).

8.31.2 Elke vorm van bloedspatten en/of vlekken moeten van de baan worden verwijderd op de in de nationale wetgeving voorgeschreven wijze. Bovendien moeten uitrusting- of kledingstukken worden gewisseld. De scheidsrechter(s) moet (en) specifiek aangeven om welke uitrusting- of kledingstukken het gaat. De speler mag niet terugkeren op de baan voordat dit is geschied.

Voor overtreding van regel 8.31.2: gele kaart (misconduct penalty).

### 8.32 Doping en alcohol

8.32.1 Er mag geen doping noch alcohol worden gebruikt door spelers, teamofficials of wedstrijdofficials gedurende de wedstrijden of tijdens een toernooi. Spelers, teamofficials en wedstrijdofficials kunnen worden gevraagd zich te onderwerpen aan de doping / alcoholtest.

8.32.2 Onder doping wordt verstaan: het verstrekken aan of gebruiken van enige substantie / stof die staat opgenomen in de door het Internationaal Olympisch Comité voorgeschreven lijst en alle andere door de IISHF verboden substantie / stoffen.

8.32.3 Elke speler, teamofficial of wedstrijdofficial die klaarblijkelijk teveel alcohol of andere substanties / stoffen als bedoeld onder 8.32.2 tot zich heeft genomen, kan van deelname aan het toernooi worden uitgesloten. Bij nationale wedstrijden kunnen aanvullende sancties door de nationale bond en bij internationale wedstrijden door de IISHF worden opgelegd.

8.32.4 Elke speler, teamofficial of wedstrijdofficial moet zich, wanneer hiertoe gevraagd door een official van de nationale bond of de IISHF, onderwerpen aan een doping- en/of alcoholtest. De weigering om hieraan mee te werken zal worden beschouwd als positief resultaat en zal dienovereenkomstig worden behandeld.

8.32.5 Het constateren van de aanwezigheid van een verboden substantie / stof of een of meer van de bouwstoffen of de aanwezigheid van endogene substanties / stoffen bij een kwantitatieve analyse en/of alcohol in lichaamsvloeistoffen wordt aangemerkt als een overtreding en de overtreder zal bij nationale

wedstrijden worden gestraft volgens de regels van de nationale bond en voor internationale wedstrijden volgens de IISHF Disciplinary Rules.

- 8.32.6 Elke persoon die betrokken of hulpvaardig is bij het overtreden van het doping-en alcohol reglement zal worden beschouwd als overtreder van dit reglement en als zodanig worden gestraft bij nationale wedstrijden volgens de regels van de nationale bond en voor internationale wedstrijden volgens de IISHF Disciplinary Rules.

### 8.33 Deelname

- 8.33.1 Inline skater hockey is een contact sport. Deelname aan welke wedstrijd dan ook met gebruikmaking van het toegestane materiaal, geschiedt op eigen risico van de speler.

## 9 Scheidsrechterstekens en kaarten

9.1 Scheidsrechterstekens moeten in alle wedstrijden worden gebruikt en moeten voor de wedstrijdofficials en de toeschouwers duidelijk herkenbaar zijn.

9.2 De officiële scheidsrechterstekens voor de wedstrijd zijn de volgende:



Vrije bal  
Een arm horizontaal en een arm verticaal in de richting waarheen de vrije bal moet worden genomen.



Minor penalty:  
(teamstraf twee minuten)  
Twee uitgestrekte vingers van de hand die boven het hoofd geheven is, geven de straftijd van 2 minuten weer (geef daarna ook de overtreding aan).



Face-off:  
De beide onderarmen worden in een gestrekte beweging van de ogen tot recht voor de benen gebracht op de plek waar de face-off genomen moet worden. De bovenarmen blijven bij deze beweging langs het lichaam.



Major penalty:  
(teamstraf vijf minuten)  
Vijf uitgestrekte vingers van de hand die boven het hoofd geheven is, geven de straftijd van 5 minuten weer (geef daarna ook de overtreding aan).



Gele kaart:  
(misconduct penalty, 10 minuten persoonlijke straf) De gele kaart wordt duidelijk in één van beide handen getoond.



Geen doelpunt, geen straf of verder spelen:  
Beide armen gestrekt horizontaal van het lichaam afstrekken



Rode kaart:  
(match penalty, verwijzing naar kleedkamer, team- en persoonlijke straf)  
Rode kaart wordt duidelijk in één van beide handen getoond.



Illegal body contact (illegal use of body):  
(elke vorm van ongeoorloofd lichamelijk contact) Gekruiste armen met gebalde vuisten voor de borst houden.



Penalty shot:  
Armen met gebalde vuisten gekruist boven het hoofd.



Charging:  
Handen met gebalde vuisten voor de borst in voorwaartse rondjes draaien.



**Doelpunt:**  
Vlakke hand uitstrekken en naar het doel wijzen waar gescoord is.



**Roughing:**  
(overdreven ruw spel)  
Vuist maken en arm recht vooruit strekken.



**Time-out:**  
Beide handen vormen een duidelijke " T " voor de borst.



**Cross-checking:**  
(checken met de stick)  
Vuisten horizontaal meerdere malen voor de borst heen en weer bewegen over een afstand van ongeveer 30cm.



**Hooking:**  
(het gebruiken van de stick om te haken)  
Een aantal trekkende bewegingen maken met beide armen, alsof men iets dat schuin boven zich is naar zich toe wil trekken op buikhoogte



**Slashing:**  
(hakken/slaan met de stick)  
Een aantal hakkende bewegingen maken met de zijkant van de ene hand op de andere onderarm.



**High-sticking:**  
(te hoog geheven stick)  
De vuisten, de ene direct boven de andere, ter hoogte van het voorhoofd houden.



**Tripping:**  
(de tegenstander laten struikelen)  
Met de rechterhand onder de knie van het rechterbeen slaan.



**Holding:**  
(vasthouden van een tegenstander)  
Een van de polsen met de hand vastgrijpen en voor de borst houden.



**Illegal use of stick:**  
(butt-ending/spearing)  
De vuisten naast elkaar brengen en een beweging maken alsof men in iets steekt.



**Elbowing:**  
(checken met de ellebogen)  
Een van de beide ellebogen met de hand aantikken.



**Delayed calling of penalty:**  
(uitstellen van het fluiten voor een straf)  
Strek de rechterarm volledig uit boven het hoofd. **Geen** fluitsignaal.



Match Misconduct Penalty  
De gele en rode kaart wordt duidelijk in één van beide handen getoond.



Back Check  
Beide armen voor de borst naar voren strekken met open handpalmen die naar boven wijzen

